

1.4 Interferenz und Beugung

Mit \vec{E}_1 und \vec{E}_2 sind auch $\vec{E} = a\vec{E}_1 + b\vec{E}_2$

Lösung der Wellengleichung: $\Delta \vec{E} = \frac{1}{c^2} \frac{\partial^2 \vec{E}}{\partial t^2}$

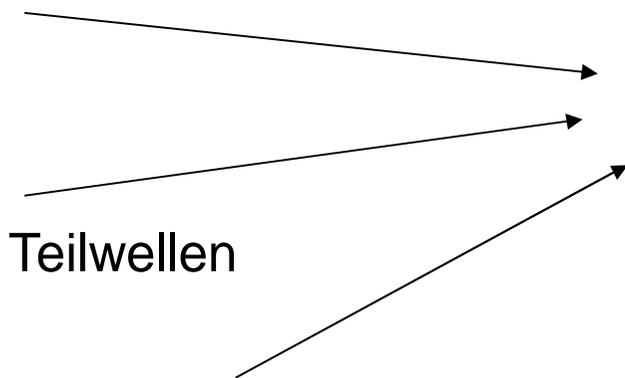
Superpositionsprinzip: $\vec{E}(\vec{r}, t) = \sum_m \vec{A}_m(\vec{r}, t) \cdot e^{i\varphi_m}$

Überlagerung:
Interferenz

Amplitude + Phase

Gesamtintensität: $I(\vec{r}, t) \sim |\vec{E}(\vec{r}, t)|^2$

Welches sind die Bedingungen an die Quellen?

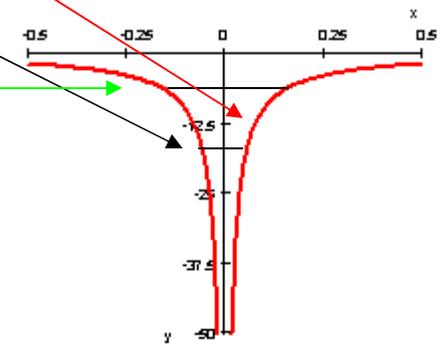
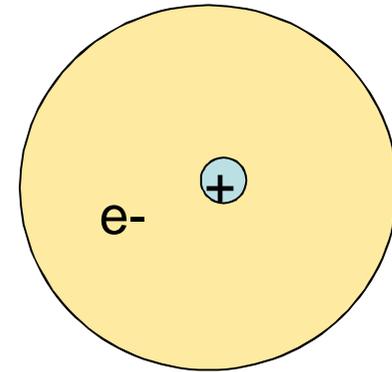
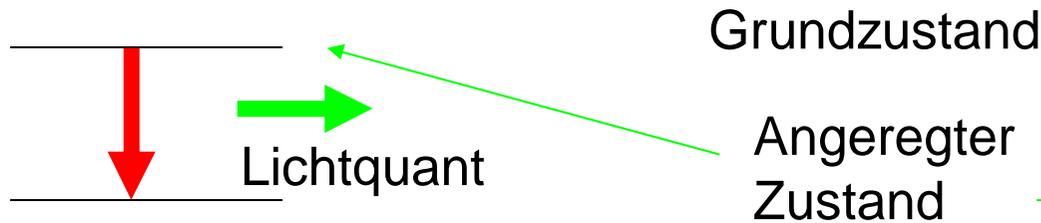


$P(\vec{r}, t)$ Phasendifferenzen zwischen beliebigen Teilwellen $\Delta\varphi = \varphi_j - \varphi_k$

Die Beobachtungszeit t darf sich nur um weniger als 2λ ändern!!!!

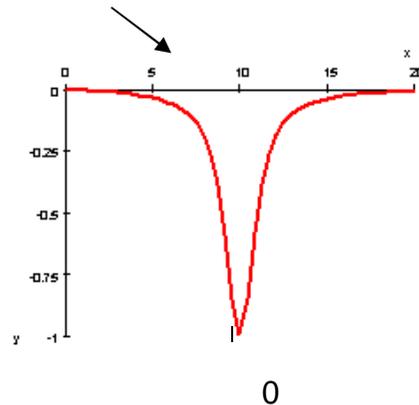
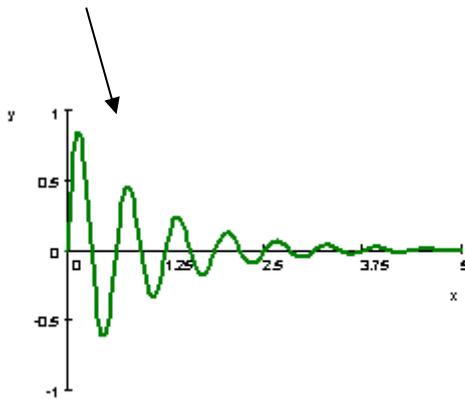
1.4.1 Zeitliche Kohärenzbedingung

Licht entsteht aus atomaren Übergängen:



Dauert eine endliche Zeit :

Frequenzspektrum



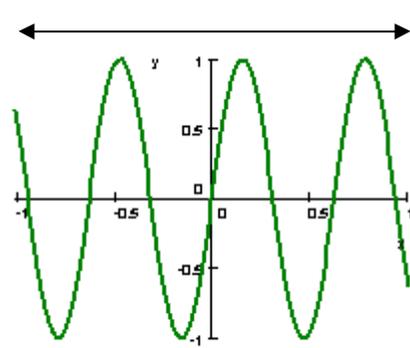
$f(t) \longrightarrow f(\omega)$

Fourier-Transformation

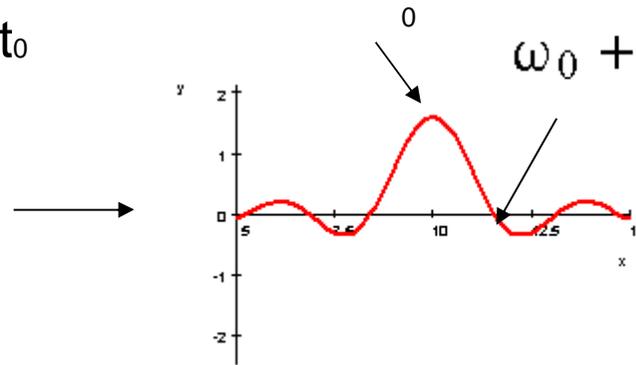
$$f(t) = \frac{1}{\sqrt{2\pi}} \int_{-\infty}^{\infty} g(\omega) e^{-i\omega t} d\omega$$

$$g(\omega) = \frac{1}{\sqrt{2\pi}} \int_{-\infty}^{\infty} f(t) e^{i\omega t} d\omega$$

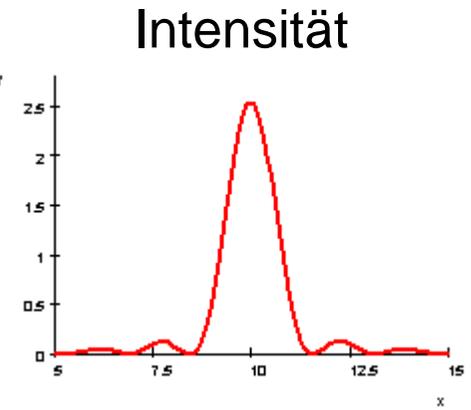
Schon allein die Endlichkeit eines monochromatischen Wellenzugs führt zu einem Frequenzspektrum:



$f(t)$



$f(x)$



$I(x)$

z.B.: zwei Teilwellen mit zwei versch. Frequenzen: $\Delta\varphi(t) = 2\pi(\nu_2 - \nu_1)t$

Kohärenzzeit:

$$\Delta t_k = \frac{1}{\Delta \nu_k}$$

Vorgegeben s.o. durch

$$\Delta\varphi(\Delta t_k) = 2\pi$$

Wächst linear in der Zeit

z.B.: Weißes Licht: sSehr kurze%Kohärenzzeiten!!!

Monochromatisches Licht: sLange Kohärenzzeiten%o

Beispiel: Lebensdauer eines angeregten Zustands im Atom:

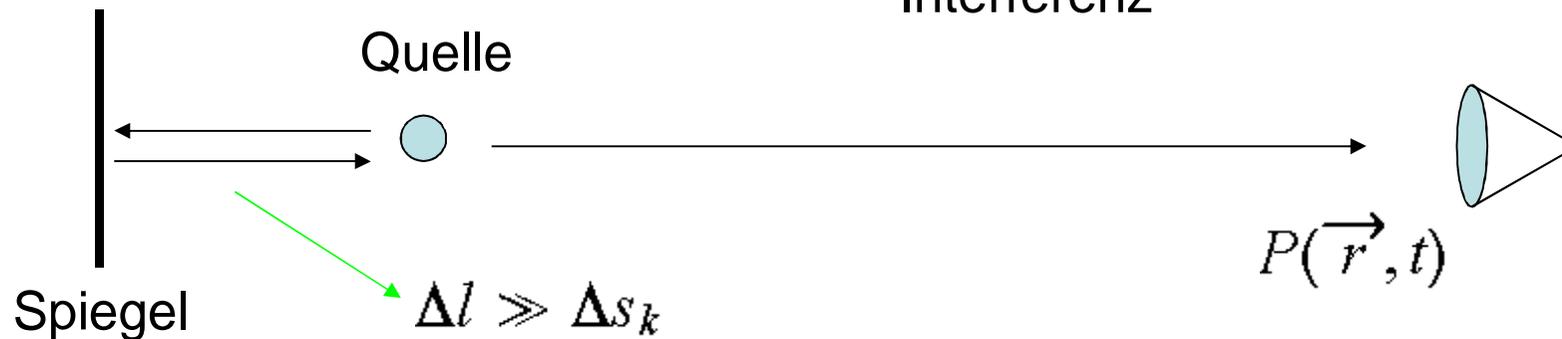
→ Kohärenzlänge: $\Delta s_k = c \cdot \Delta t_k = 3\text{m}$ 10^{-8} s

Entladungslampe: 2mm

LASER: x km erreichbar

z.B.: in der Praxis:

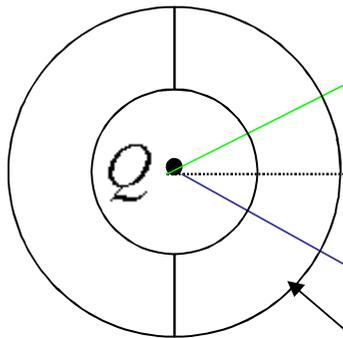
Beobachter sieht keine Interferenz



Frequenzfilter → Verlängern der Kohärenzzeit

1.4.2. Räumliche Kohärenzlänge

Punktquelle:

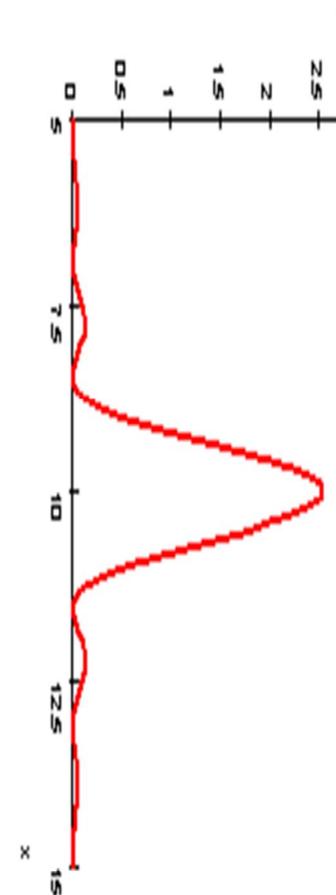


Punktquelle:

$$\overline{QS_1} = \overline{QS_2}$$

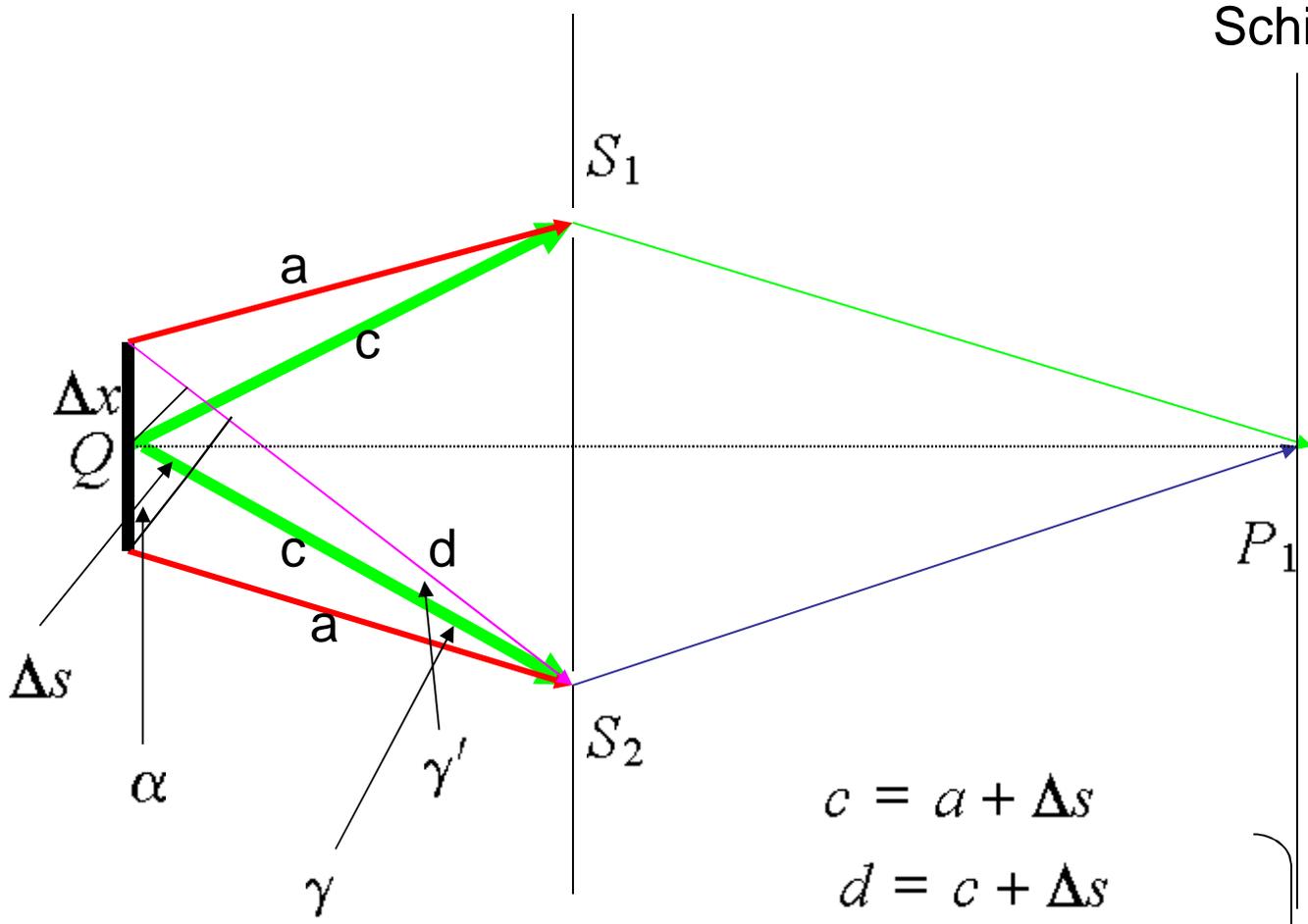
$$\overline{S_2P_2} - \overline{S_1P_2} = \frac{\lambda}{2}$$

Kugelwellen



Intensität auch bei weißem Licht!!!!

Ausdehnung einer Lichtquelle Δx



Schirm

Wie groß darf Δx sein,

damit das Interferenzmuster auf dem Schirm nicht verschwindet ?

$$d - a < \frac{\lambda}{2}$$

$$c = a + \Delta s$$

$$d = c + \Delta s$$

$$d - a = 2 \cdot \Delta s$$

$$\Delta s = \Delta x \cdot \sin \alpha$$

$$2 \cdot \Delta s = 2 \cdot \Delta x \cdot \sin \alpha$$

$$\Delta l$$

$$\Delta l \cdot \sin \alpha < \frac{\lambda}{2}$$

$$\gamma \approx \gamma' \ll 1$$

$$\Delta l \cdot \sin \alpha < \frac{\lambda}{2}$$

Vorgriff: Umschreibung auf einen Teilchenstrahl mit den de Broglie Beziehungen:

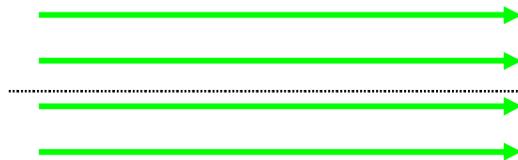
$$\vec{p} = \vec{k} \cdot \hbar$$

$$E = \hbar \cdot \omega$$

Für einen Photonenstrahl:

$$\vec{p}_\gamma = \vec{k}_\gamma \cdot \hbar$$

Photonenstrahl



$$\vec{p}_\gamma$$

Materie: Δl

α

Elastische Streuung

$$\Delta p_{\gamma x} = |\vec{p}_\gamma| \cdot \sin \alpha$$

$$\Delta l \cdot \sin \alpha < \frac{\lambda}{2} = \frac{\lambda \cdot \pi}{2\pi} = \frac{\pi \cdot \hbar}{k \cdot \hbar} = \frac{\pi \cdot \hbar}{|\vec{p}_\gamma|}$$

$$\Delta l < \underbrace{\frac{\pi \cdot \hbar}{|\vec{p}_\gamma| \cdot \sin \alpha}}_{\Delta p_{\gamma x}}$$

$$\longrightarrow \Delta l \cdot \Delta p_{\gamma x} < \frac{h}{2}$$

Bedingung für kohärente Streuung

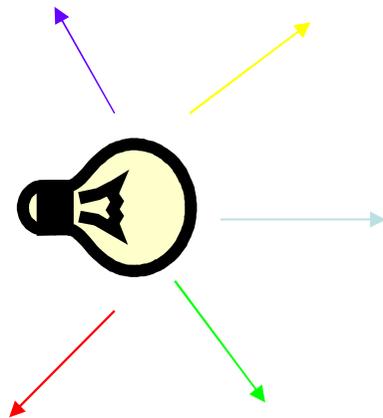
Heisenberg:

Unschärferelation:

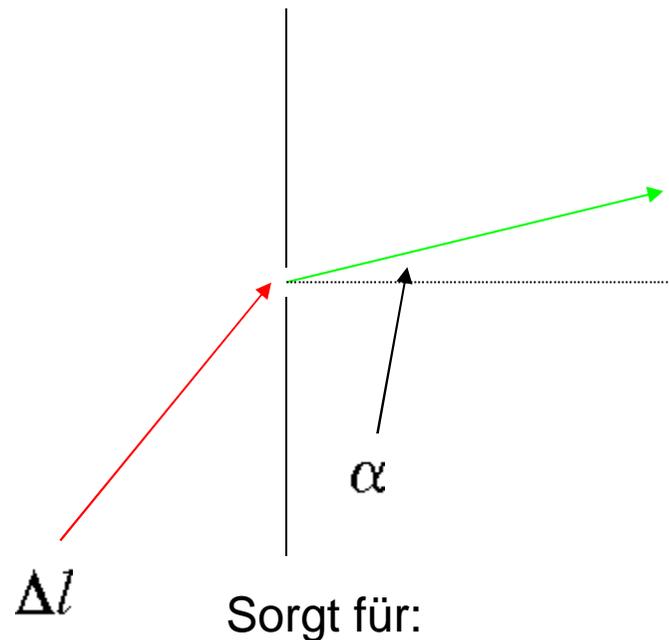
$$\Delta x \cdot \Delta p \geq h$$

Präparation einer kohärenten Quelle

Glühlampe:
strahlt
inkohärentes
Licht ab

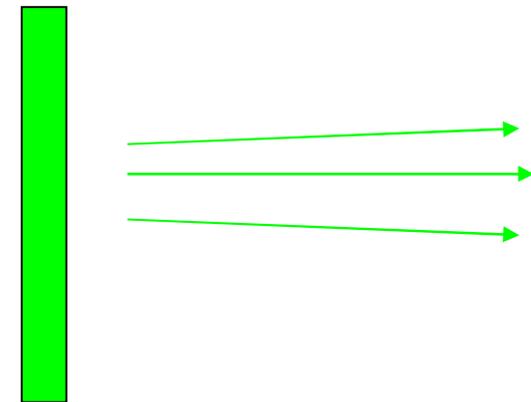


1.Schritt:
Räumliche
Kohärenz
durch
Kollimator



$$\Delta l \cdot \sin \alpha < \frac{\lambda}{2}$$

2.Schritt:
Farbfilter:
Dadurch Verlängerung
der zeitlichen
Kohärenzlänge

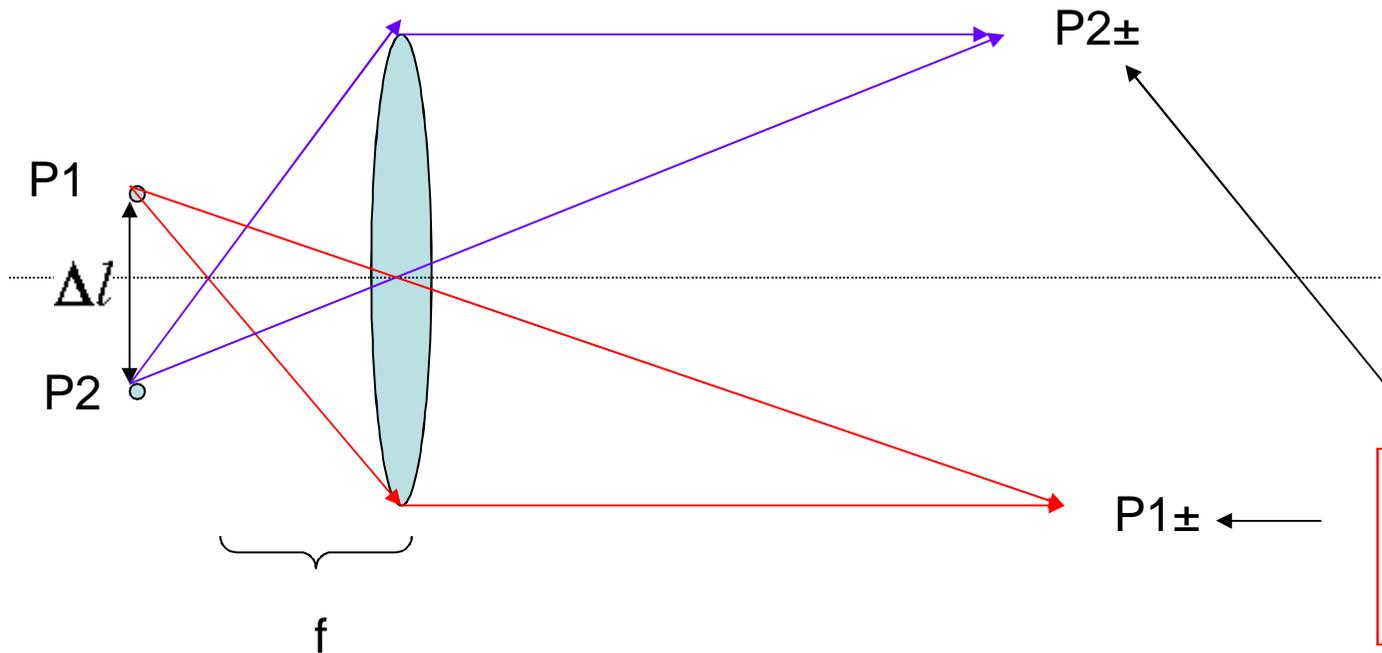


$$\nu = \frac{1}{T}$$

$$\frac{\Delta \nu}{\nu} = - \frac{\Delta T}{T}$$

Beispiel:

Gilt: $\Delta l \cdot \sin \alpha < \frac{\lambda}{2}$



Werden nicht
getrennt
gesehen!

Oder im Teilchenstrahlbild:
Die beiden Lichtwege können nicht
Unterschieden werden!!