

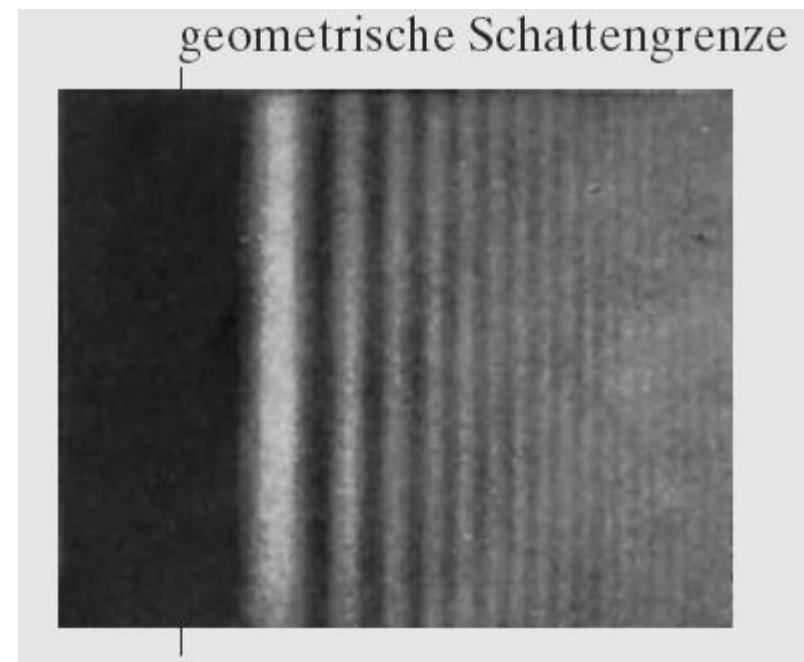
$$U_P = C \int_{x_1}^{x_2} \int_{y_1}^{y_2} e^{\frac{ik(x^2+y^2)}{2L}} dx dy$$

$$\int_0^s e^{i\pi \frac{w^2}{2}} dw = C(s) + iS(s)$$

$$C(s) = \int_0^s \cos\left(\frac{\pi w^2}{2}\right) dw$$

$$S(s) = \int_0^s \sin\left(\frac{\pi w^2}{2}\right) dw$$

$$U_P = \frac{U_0}{(1+i)^2} [C(u) + iS(u)]_{u_1}^{u_2} [C(v) + iS(v)]_{v_1}^{v_2}$$

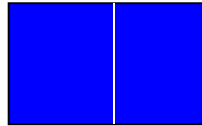
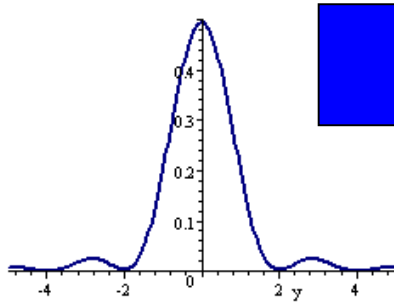


## Weitere Beispiele:

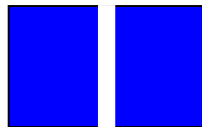
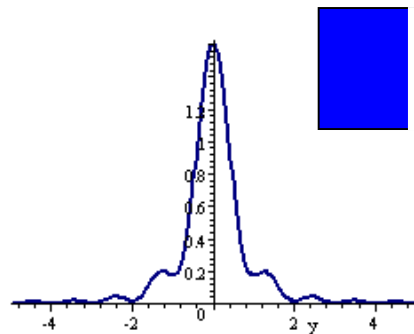
Zur Erinnerung:  
Bedingung für Fraunhofer-Beugung

$$\frac{x'^2}{2D} \ll \lambda$$

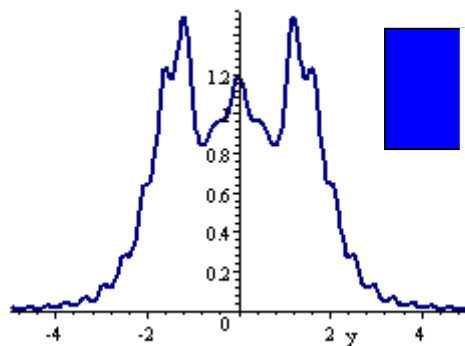
### 1. Spalt



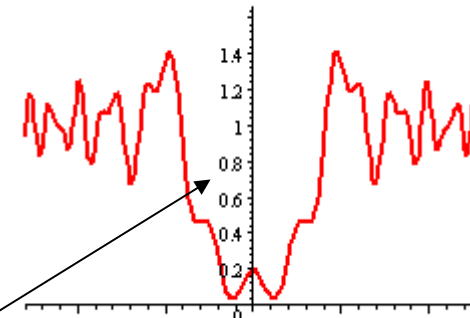
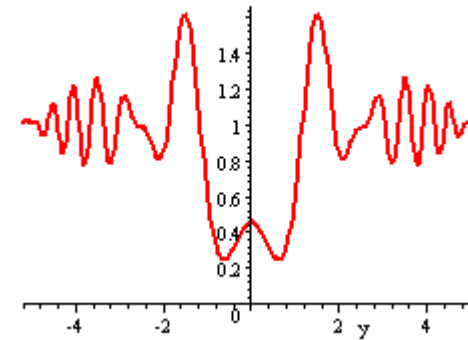
Kleine Spaltöffnung



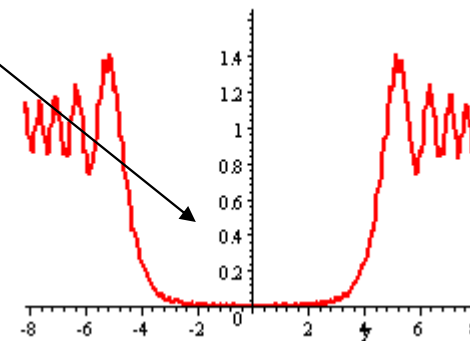
Übergang zu  
Fresnel



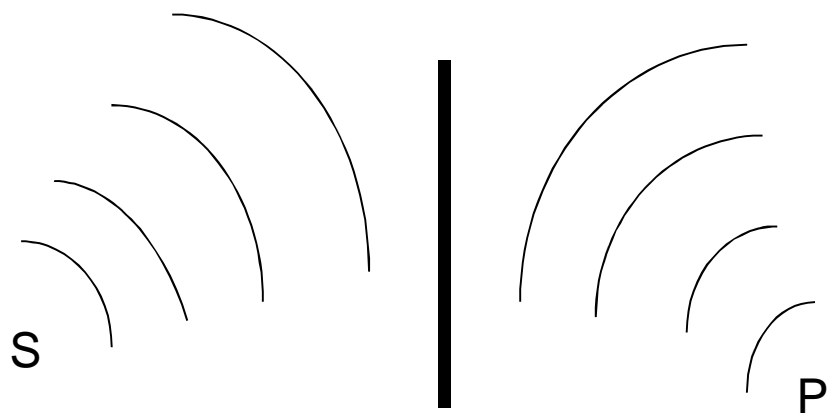
### 2. Balken



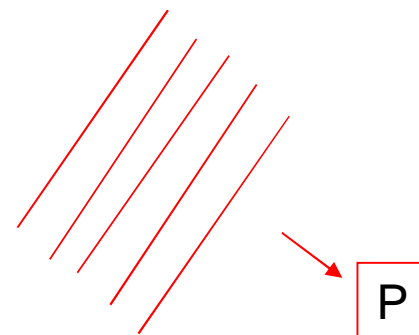
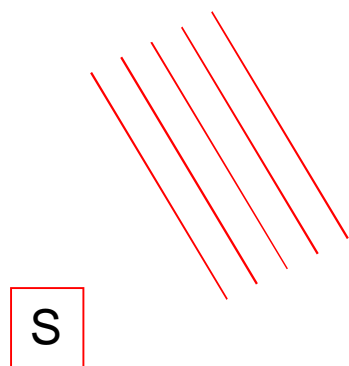
Schatten



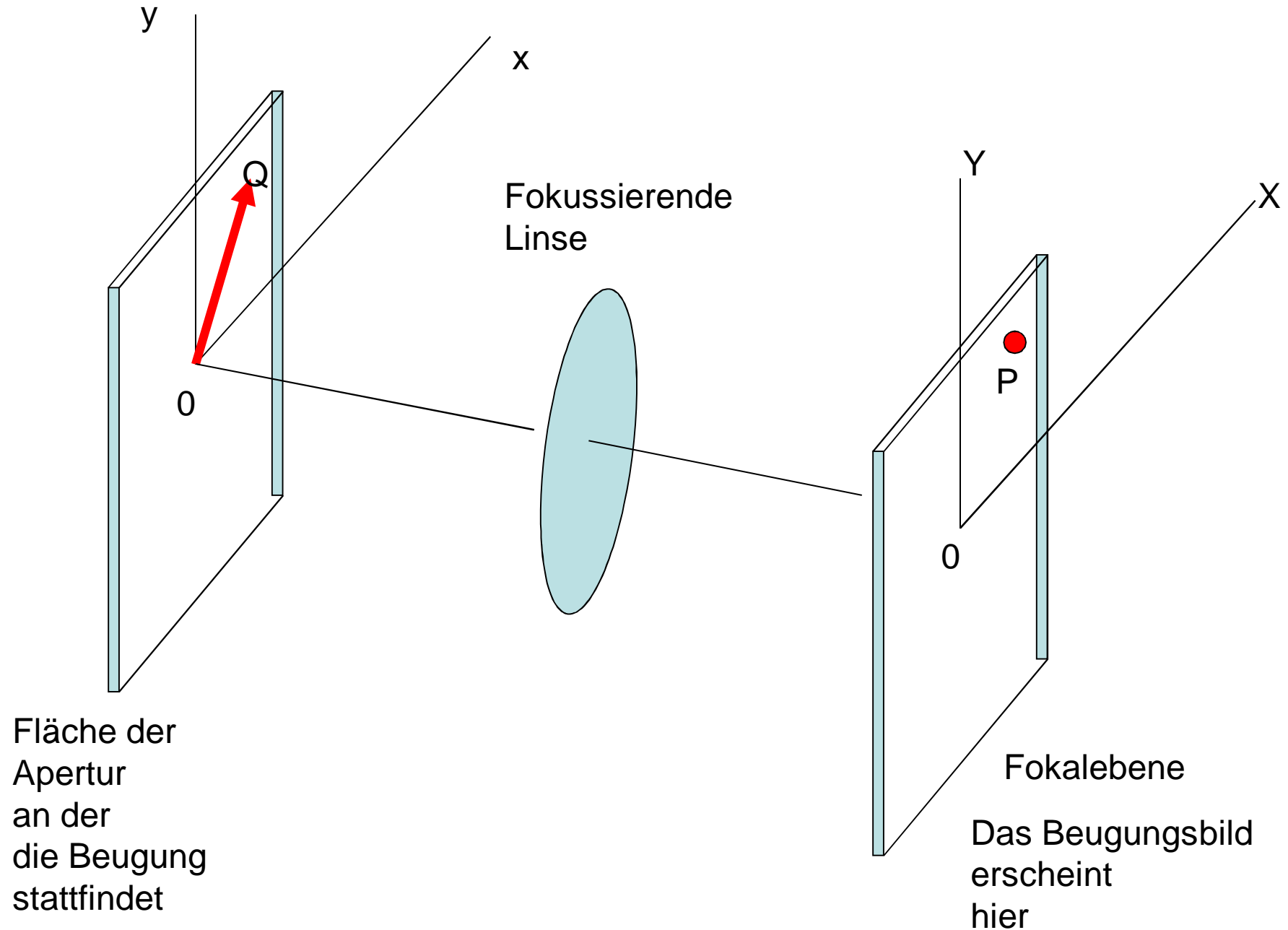
# Fraunhofer-Fresnel Beugung

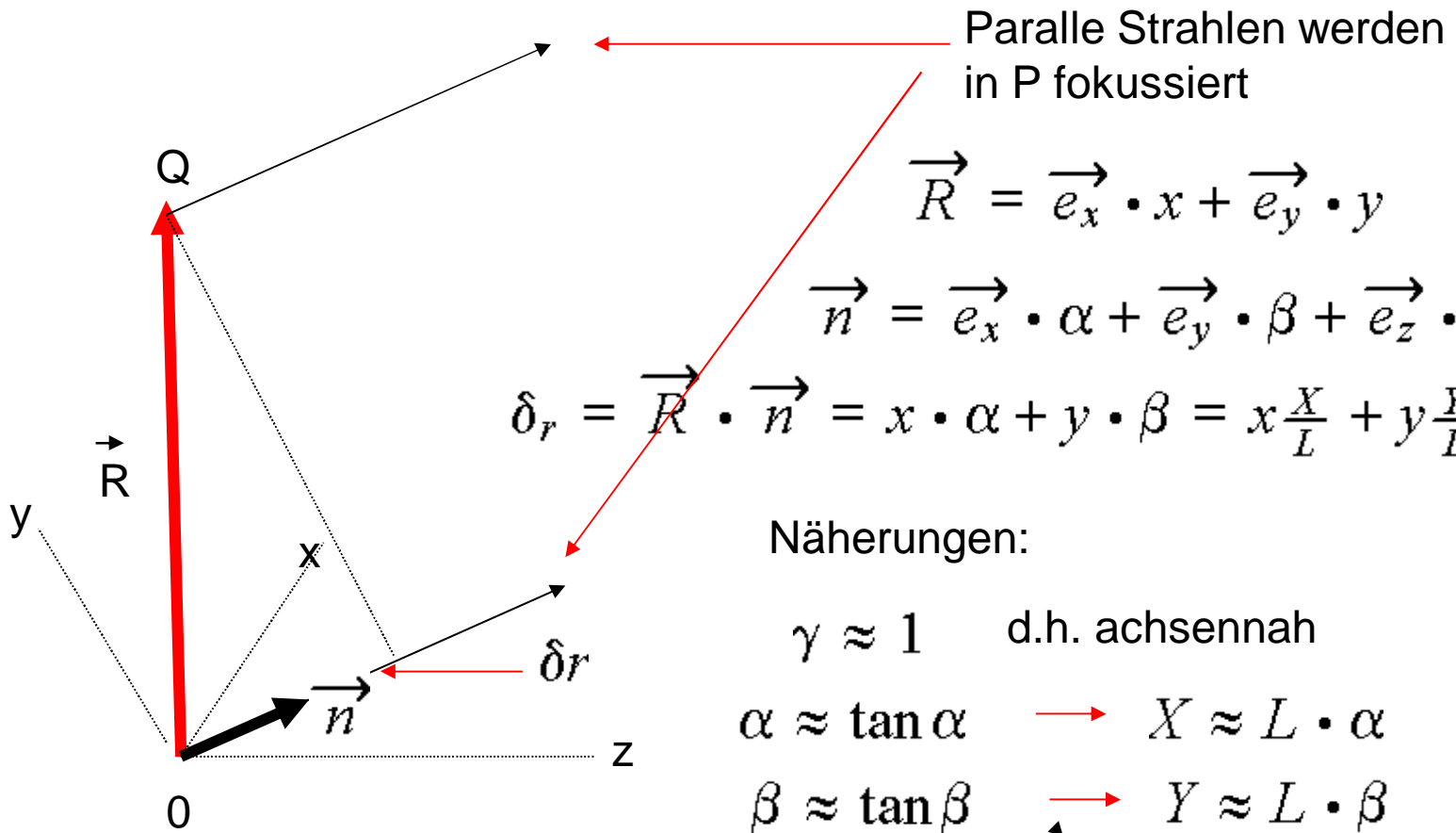


Ebene Wellen



## Fouriertransformation und Beugung





Kirchhoff:  $C=1$

$$U(X, Y) = \iint e^{ik\delta_r} dx dy = \iint e^{ik(x \frac{X}{L} + y \frac{Y}{L})} dx dy$$

Das ist für uniforme Apertur!

Für nicht uniforme Aperturen:

$$U(x, y) = \iint g(x, y) e^{ik(x \frac{X}{L} + y \frac{Y}{L})} dx dy$$

$g(x, y) dx dy$  Modulation im Flächenelement!

Führt man als Abkürzung ein:

$$\mu = \frac{kX}{L}$$

Räumliche Frequenzen in x und y -Richtung

$$\nu = \frac{kY}{L}$$

$$U(x, y) = \iint g(x, y) \exp(ik(x\mu + y\nu)) dx dy$$

2-dim. Fouriertransformation

Wichtige Beziehungen zwischen Fourier-Paaren  $f(x) \longleftrightarrow F(y)$

Seien  $F(y), G(y)$  die Fouriertransformierten von  $f(x), g(x)$

$$(\Delta x)^2 = \frac{\int_{-\infty}^{\infty} (x-x_0)^2 |f(x)|^2 dx}{\int_{-\infty}^{\infty} |f(x)|^2 dx}$$

$$(\Delta y)^2 = \frac{\int_{-\infty}^{\infty} (y-y_0)^2 |F(y)|^2 dy}{\int_{-\infty}^{\infty} |F(y)|^2 dy}$$

$$\Delta x \cdot \Delta y \gtrsim \frac{1}{2}$$

Unschärferelation

# Faltungs- und Multiplikationstheorem

## Faltung

$$\{f(x) \circledast g(x)\} = \int_{-\infty}^{\infty} f(x_1)g(x - x_1)dx_1$$

z.B.: Gitter  
mit  
Spalt

$f(x)$

$g(x)$

$x$

$$\mathcal{F}((\text{Heaviside}(0.2 - x)\text{Heaviside}(0.2 + x))) = -1.0i \frac{-1.0 \exp(-0.2iw) + \exp(0.2iw)}{w}$$

$$\mathcal{F}(\sum_{-2}^1 (\text{Dirac}(x - \frac{1}{2} - n))) = e^{\frac{3}{2}iw} + e^{\frac{1}{2}iw} + e^{-\frac{1}{2}iw} + e^{-\frac{3}{2}iw}$$

Weiter gilt: Multiplikationstheorem

$w=y$

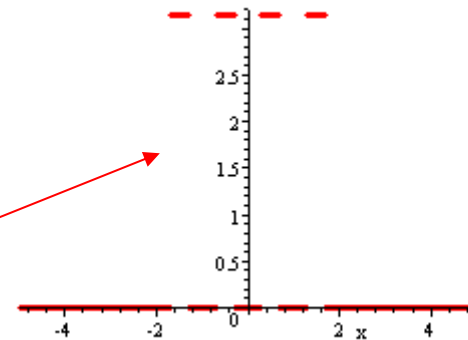
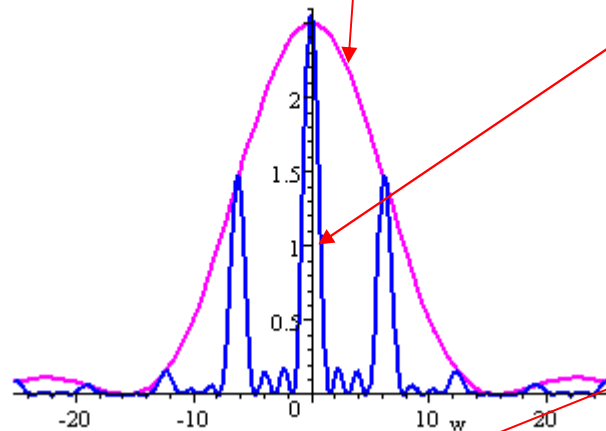
$$\{f(x) \circledast g(x)\} \Leftrightarrow F(y)G(y)$$

Rücktransformation

$$\mathcal{F}^{-1}((-1.0i \frac{-1.0 \exp(-0.2iw) + \exp(0.2iw)}{w})(e^{\frac{3}{2}iw} + e^{\frac{1}{2}iw} + e^{-\frac{1}{2}iw} + e^{-\frac{3}{2}iw}))$$

$$\underbrace{\left((-1.0i \frac{-1.0 \exp(-0.2iw) + \exp(0.2iw)}{w}\right)}_{\text{Sinc}} \underbrace{\left(e^{\frac{3}{2}iw} + e^{\frac{1}{2}iw} + e^{-\frac{1}{2}iw} + e^{-\frac{3}{2}iw}\right)}_{\text{Cosine Sum}}$$

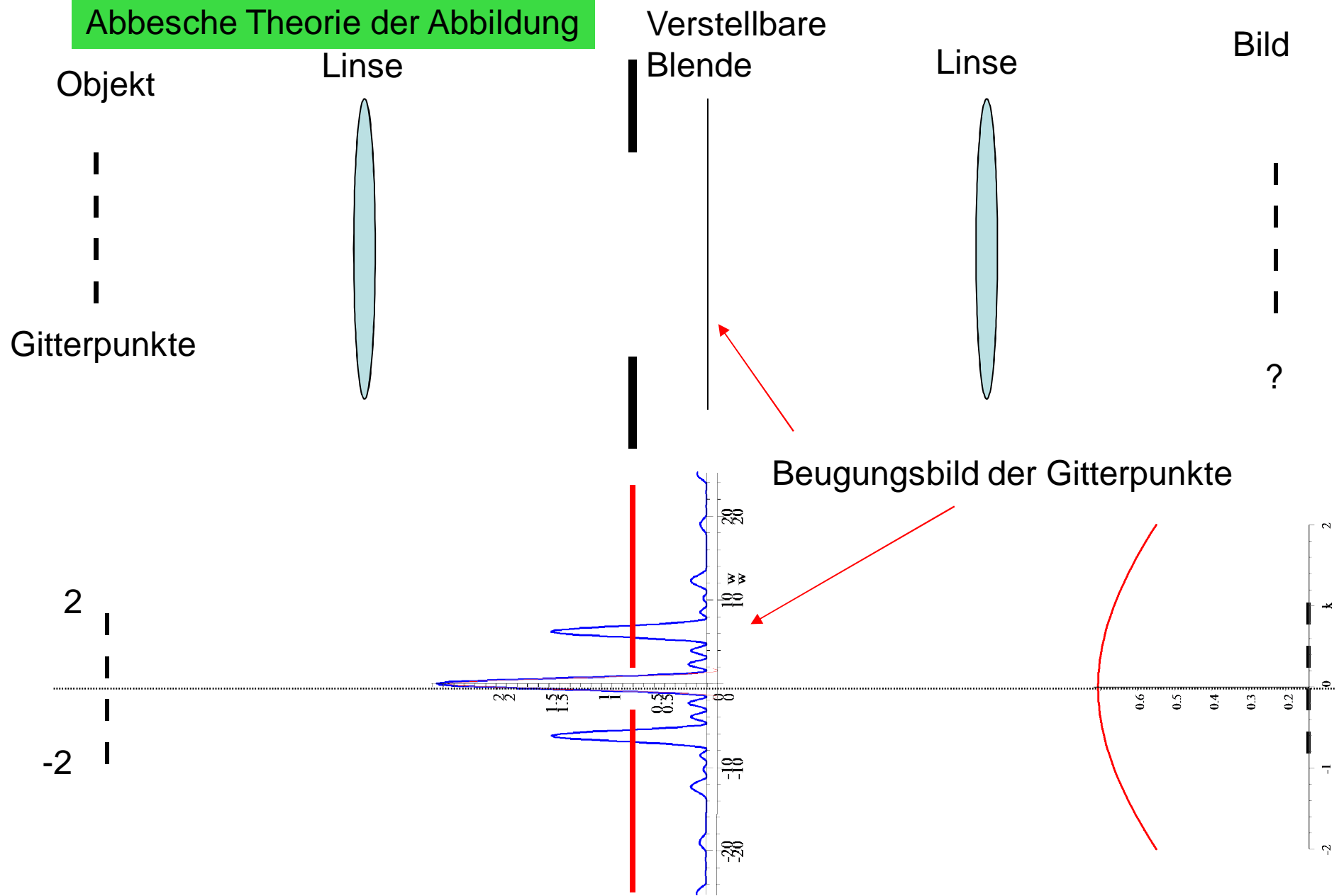
$$\left(\left(\frac{2 \cdot \sin(0.2w)}{w}\right) \cdot 2 \cdot \left(\cos\left(\frac{3}{2}w\right) + \cos\left(\frac{1}{2}w\right)\right)\right)^2$$



$$\mathcal{F}^{-1}\left((-1.0i \frac{-1.0 \exp(-0.2iw) + \exp(0.2iw)}{w}\right)(e^{\frac{3}{2}iw} + e^{\frac{1}{2}iw} + e^{-\frac{1}{2}iw} + e^{-\frac{3}{2}iw})$$



# Abbesche Theorie der Abbildung



### Fazit:

Die 0.te Ordnung erscheint in Richtung des durchgehenden Lichts . Sie enthält keine Information über den Gitterabstand.

→ Es müssen höhere Ordnungen zugelassen werden.

Mit  $n \cdot \lambda = h \cdot \sin \Theta$



Gitterabstand

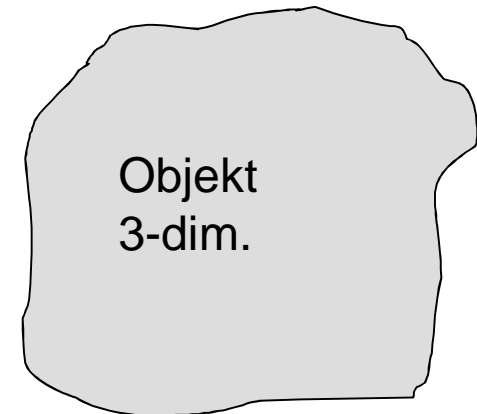
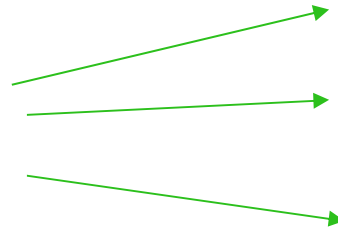
Abbildung um so schärfer je mehr Beugungsordnungen!

## Abbildungen

Normale Abbildungen:



Inkohärentes  
Licht



Dreidimensionales Objekt  
→ zweidimensionale Projektion



Linse



Photoplatte

Holographie



Kohärentes Licht

Voraussetzung: Kohärentes Licht

## Aufnahme eines Hologramms

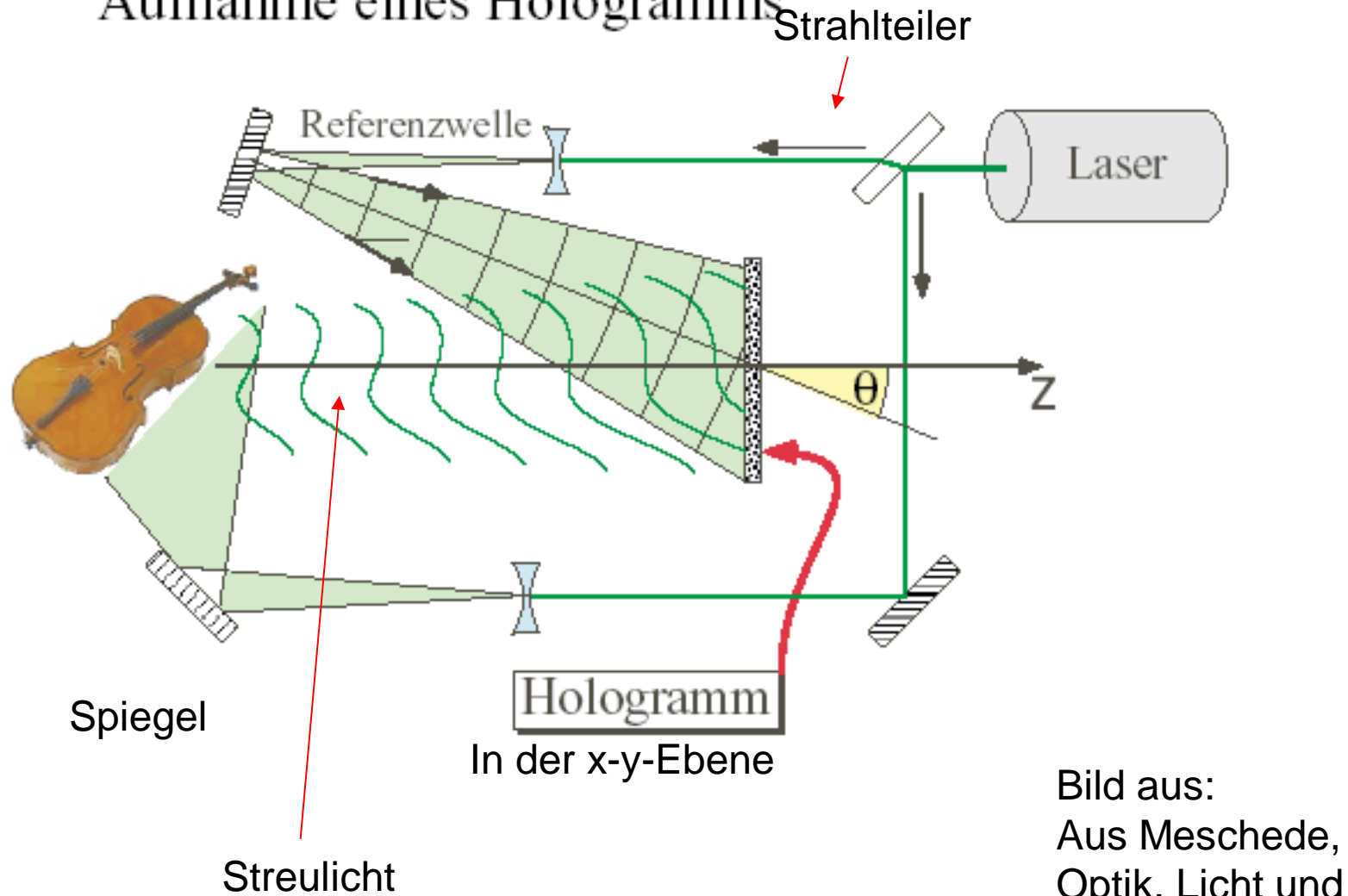


Bild aus:  
Aus Meschede,  
Optik, Licht und  
LASER

Referenzwelle:  $\vec{E}_0 = \vec{A}_0 \cdot e^{i(\omega t - \vec{k}_0 \cdot \vec{r})}$     Streulicht:  $\vec{E}_s = \vec{A}_s \cdot e^{i(\omega t + \varphi_s(x,y))}$

Gesamtintensität auf der Photoplatte:

bei  $r_0 = \{x, y, 0\}$

$$I(x, y) = c \cdot \varepsilon_0 \left| E_s(x, y) + E_0(x, y) \right|^2$$

$$= c \cdot \varepsilon_0 \left| A_0^2 + A_s^2 + A_0^* \cdot A_s \cdot e^{i(\vec{k}_0 \cdot \vec{r} + \varphi_s)} + A_0 \cdot A_s^* \cdot e^{-i(\vec{k}_0 \cdot \vec{r} + \varphi_s)} \right|$$

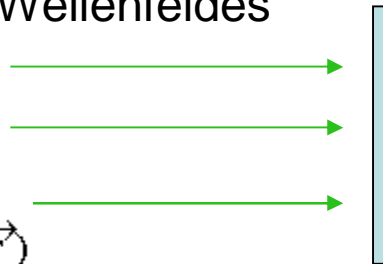
$$= c \cdot \varepsilon_0 \left| A_0^2 + A_s^2 + A_0 \cdot A_s \cdot \cos(\varphi_0 + \varphi_s) \right|$$

Phase bestimmt durch opt. Wegdifferenzen zwischen  
Referenz- und Streuwelle  $\longrightarrow$  Informationen über  
3 Dimensionen

Rekonstruktion des Wellenfeldes

Rekonstruktionswelle:

$$\vec{E}_r = \vec{A}_r \cdot e^{i(\omega t - \vec{k}_r \cdot \vec{r})}$$



Hologrammschwärzung  $\sim I(x, y)$

Transmittierte Amplitude:

$$A_T = T(x, y) \cdot A_r$$

$$A_T = T(x,y) \cdot A_r$$

$$T(x,y) = T_0 - \gamma \cdot I(x,y)$$

Transmission der entwickelten Platte:

$$A_T = A_r \cdot T_0 - \gamma \cdot A_r (A_0 + A_s)^2$$

↑  
Schwärzungskoeffizient  
der Photoplatte

$$\sim \underbrace{-\gamma \cdot A_r \cdot A_0^* \cdot A_s \cdot e^{i(\vec{k}_0 \cdot \vec{r} + \varphi_s)}}_{\text{Neue Wellen:}} \sim -\gamma \cdot A_r \cdot A_0 \cdot A_s^* \cdot e^{-i(\vec{k}_0 \cdot \vec{r} + \varphi_s)}$$

Neue Wellen:

$$E_{T_1} = -\gamma \cdot A_r \cdot A_0^* \cdot A_s \cdot e^{i(\omega t - (\vec{k}_r - \vec{k}_0) \cdot \vec{r} + \varphi_s)}$$

$$E_{T_2} = -\gamma \cdot A_r \cdot A_0^* \cdot A_s^* \cdot e^{i(\omega t - (\vec{k}_r + \vec{k}_0) \cdot \vec{r} - \varphi_s)}$$

In Richtung:  $\vec{k}_1 = \vec{k}_r - \vec{k}_0 \quad \vec{k}_1 = \vec{k}_r + \vec{k}_0$

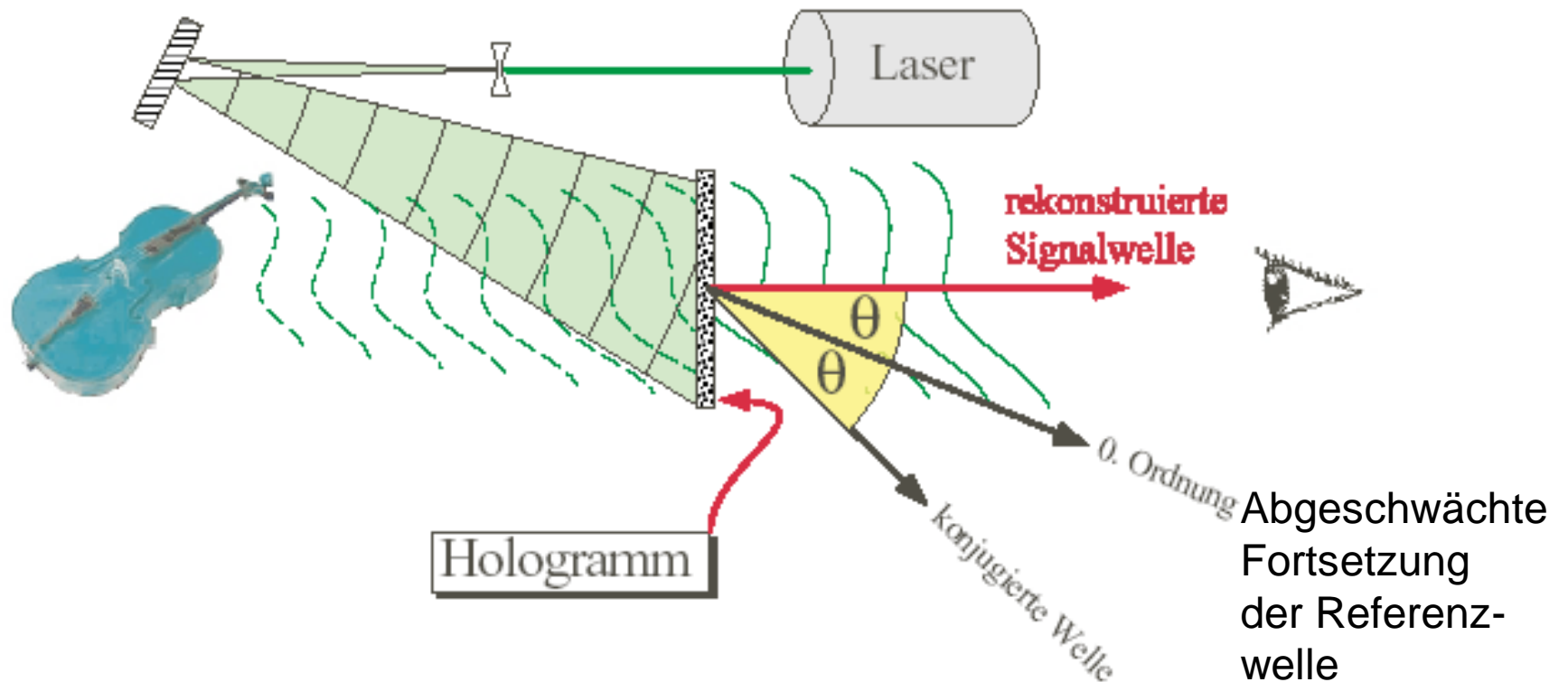
$E_{T_1}$  und  $E_{T_2}$  tragen Information über  $A_s$  und  $\varphi_s$

# Rekonstruktion des Wellenfeldes

$$\vec{E}_r = \vec{A}_r \cdot e^{i(\omega t - \vec{k}_r \cdot \vec{r})}$$

Virtuelles  
Bild

Reelles  
Bild

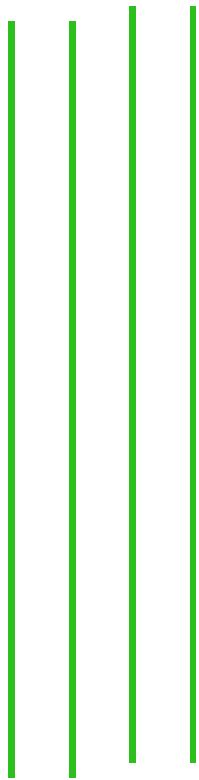


## Kontrast:

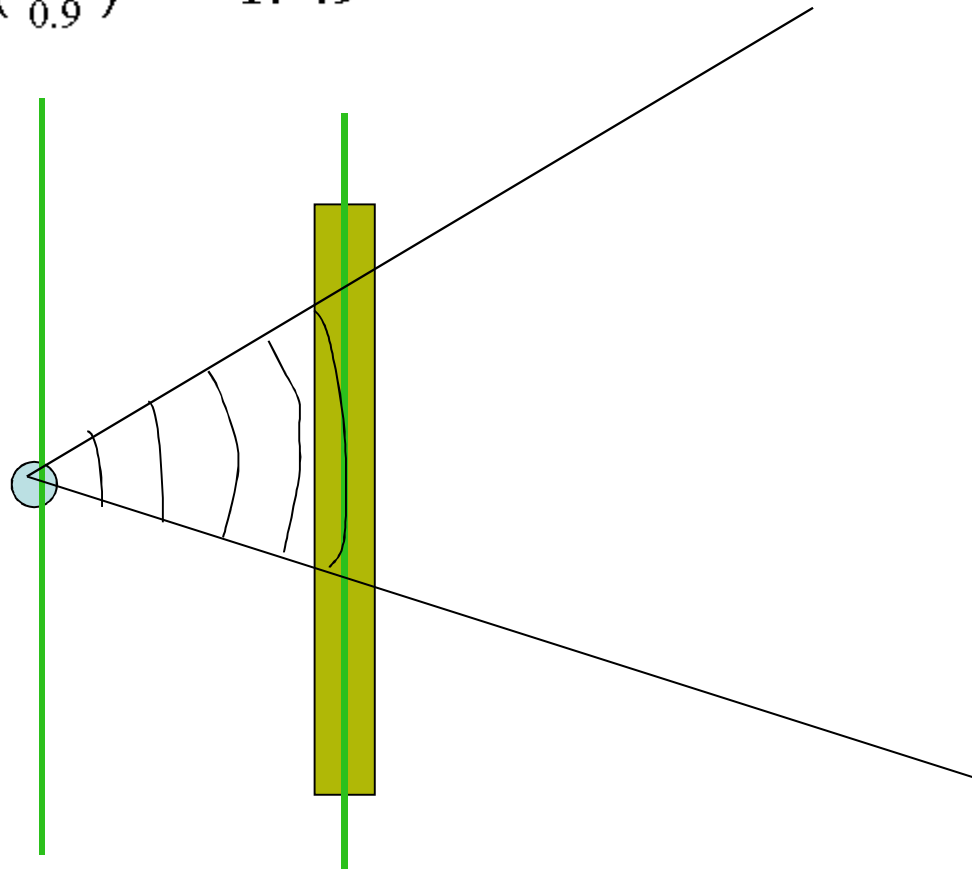
Die Intensität der Wellen (ref. und streu) muss nicht gleich sein!

Ann.: Streuwelle  $I_{Streu} = 1\% \cdot I_{Ref} \longrightarrow \frac{E_{Streu}}{E_{Ref}} = 0.1$

$\longrightarrow$  Kontrast:  $\frac{I_{max}}{I_{min}} = \left(\frac{1.1}{0.9}\right)^2 = 1.49$

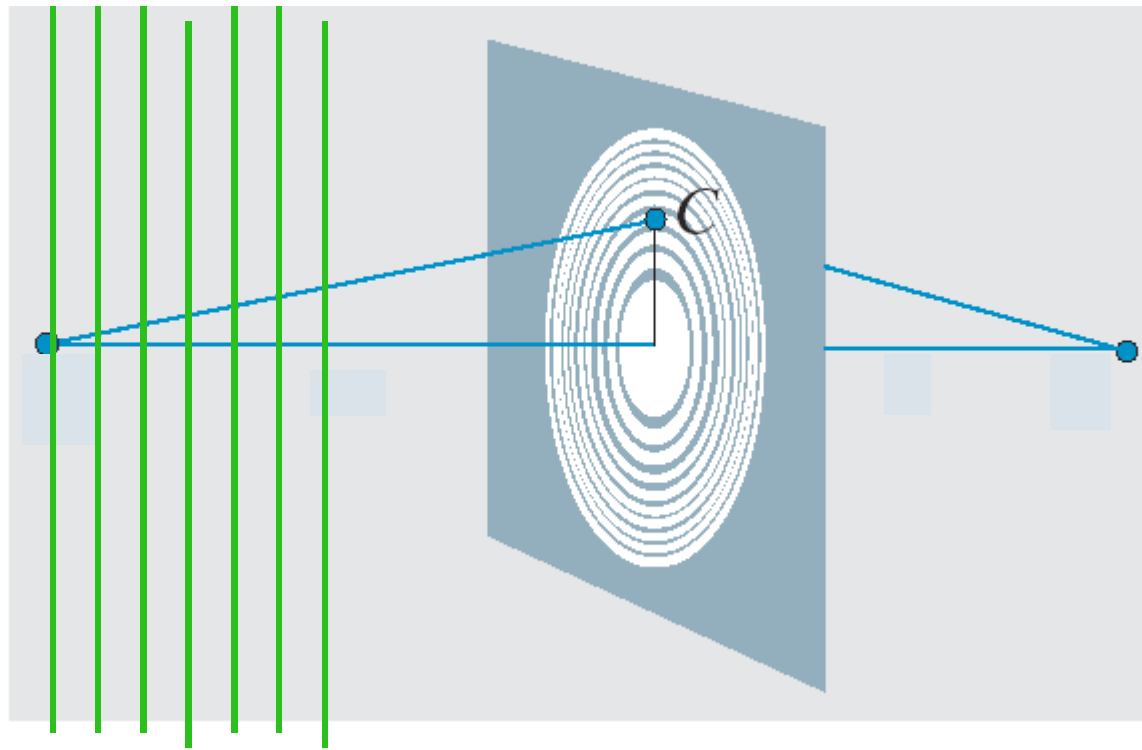


Ref. Welle



Platte geschwärzt wie Fresnel-Zonenplatte





Virtuelles Bild

+

Reelles Bild