

# Schwingung / Wellen

## Schwingungsfrequenz & Wellenausbreitungsgeschwindigkeit

Ausgangspunkt: **Newton'sche Bewegungsgleichung**

z.B:

aus

$$d^2x/dt^2 + D/m x = 0$$

aus

$$\frac{\partial^2 \Psi(z,t)}{\partial t^2} = \frac{S_0}{\mu} \cdot \frac{\partial^2 \Psi(z,t)}{\partial z^2}$$

$$v = \sqrt{D/m} \qquad v = \sqrt{S/\mu}$$

Aus kinetischer Energie

Aus potentieller Energie

**Beispiele:**

$$v = \sqrt{E/\rho}$$

E: Elastizitätsmodul

Kupfer:  $v = 3700 \text{ m/s}$

K: Kompressionsmodul

$v(\text{Flüssigkeiten}) = 800 - 1800 \text{ m/s}$

$$v = \sqrt{K/\rho}$$

$$v = \sqrt{p/\rho}$$

Gase:  $K = p$

Luft:  $v = 280 \text{ m/s}$

Aber!!

Real:  $331 \text{ m/s}$

# Harmonische Wellen

$$\text{Sei } y = \sin \frac{2\pi}{\lambda} (x - v \cdot t)$$

Abkürzung:

$$\frac{2\pi}{\lambda} = k; \lambda :$$

nächster Abstand gleicher  
**Phasen**. Jeder **Phasenwert** der  
**Welle** legt in  
der Sekunde  $v$  Meter zurück

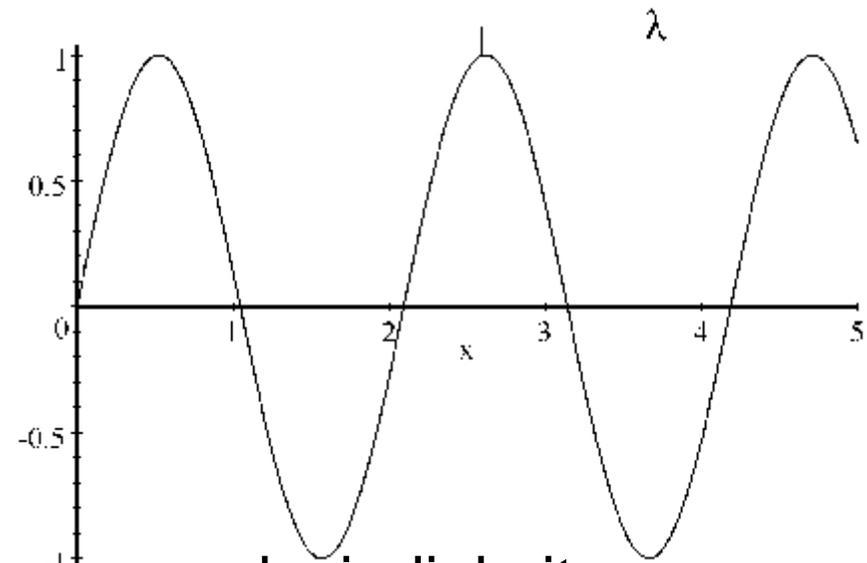
in der Zeit  $T$ :  $\lambda = v \cdot T$

**T: Schwingungsdauer**  $\omega = 2\pi v, v = \frac{v}{\lambda}$  oder  $\omega = v \cdot k \Rightarrow$

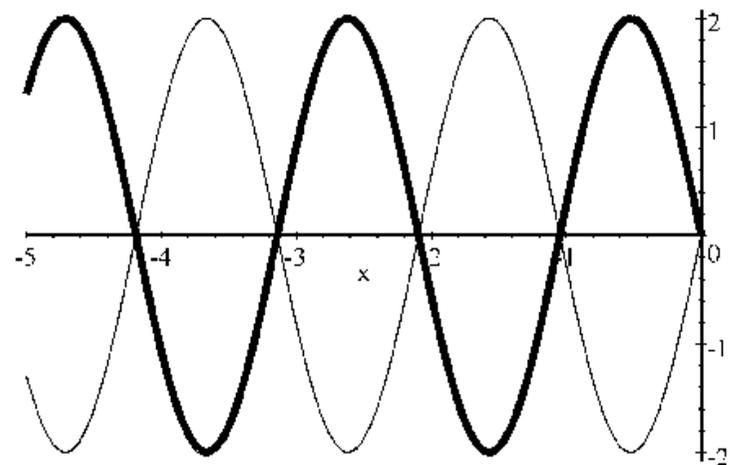
**Harmonische Welle:**

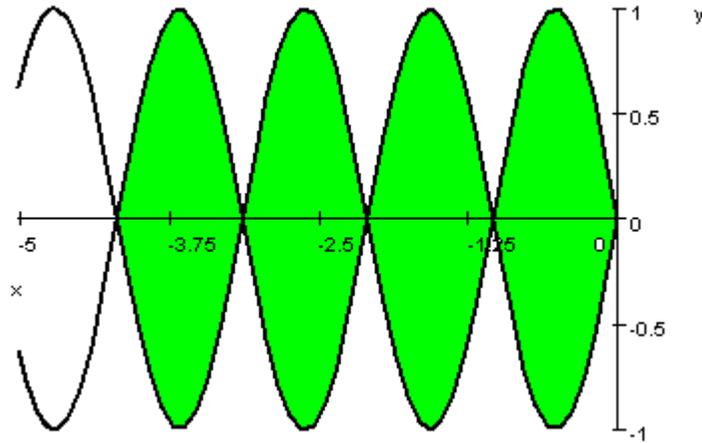
$$y = \sin(kx - \omega t)$$

Reflexion von harmonischen  
Wellen: **Stehende Wellen**



$v$ : Phasengeschwindigkeit





## Schwingungsknoten und Schwingungsbäuche

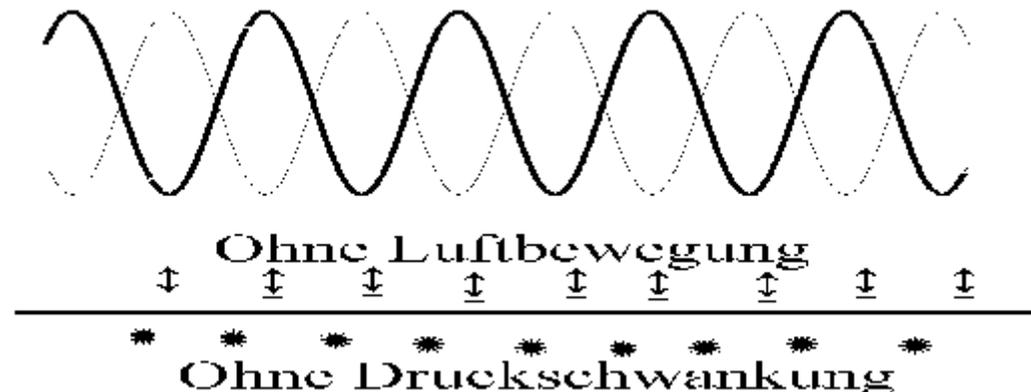
$$\begin{aligned}
 y &= \sin(kx - \omega t) + \sin(kx + \omega t) \\
 &= \sin kx \cdot \cos \omega t - \cos kx \cdot \sin \omega t \\
 &\quad + \sin kx \cdot \cos \omega t + \cos kx \cdot \sin \omega t \\
 &= 2 \sin kx \cdot \cos \omega t \Rightarrow
 \end{aligned}$$

Es gibt Zeiten ( $\cos \omega t = 0$ )

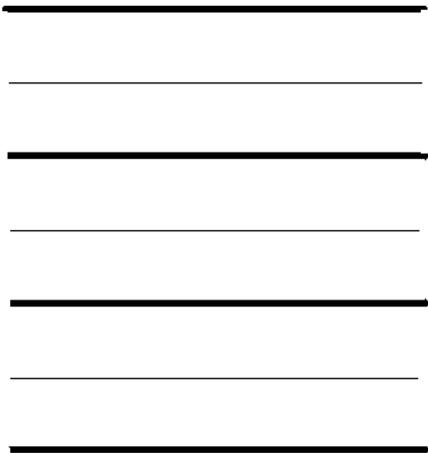
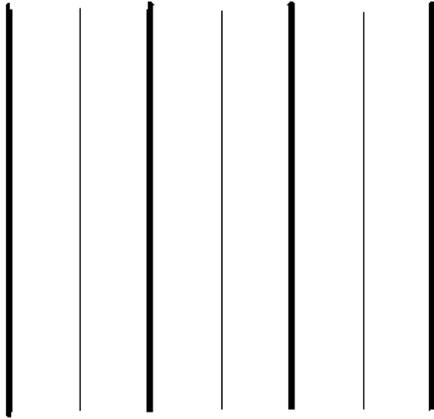
bei denen die Amplitude der Welle überall verschwindet, und es gibt Orte ( $\sin kx = 0$ ), Schwingungsknoten, an denen die Auslenkung immer verschwindet:  $n \cdot \frac{\lambda}{2}$  von der Wand mit  $n=1,2,3$

feste Lage im Raum

**z.B.: Schallwelle:**

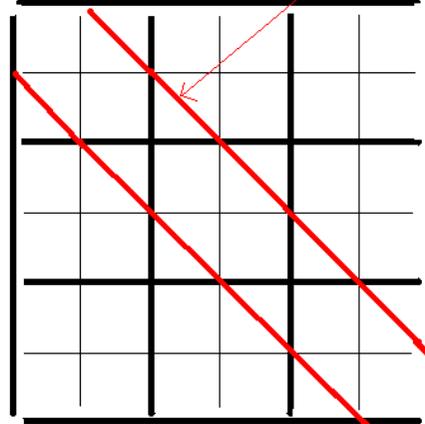


Ebene Welle

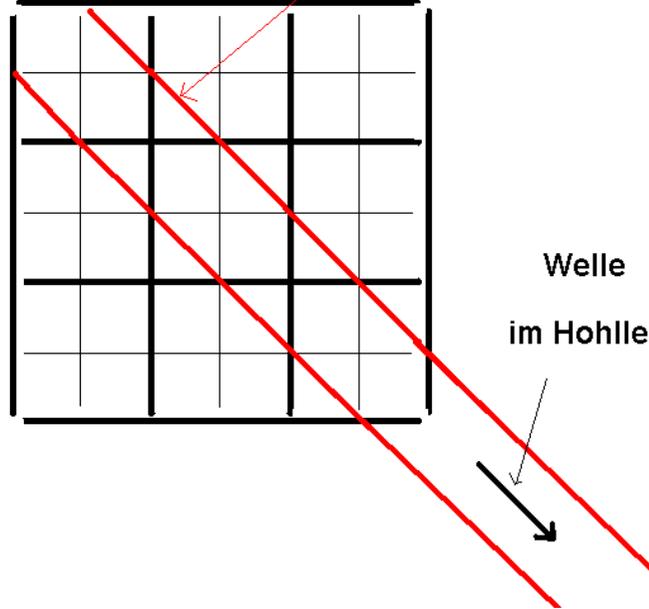


↑↑↑

Wellenleiter z.B. :Kupfer



Welle  
im Hohlleiter

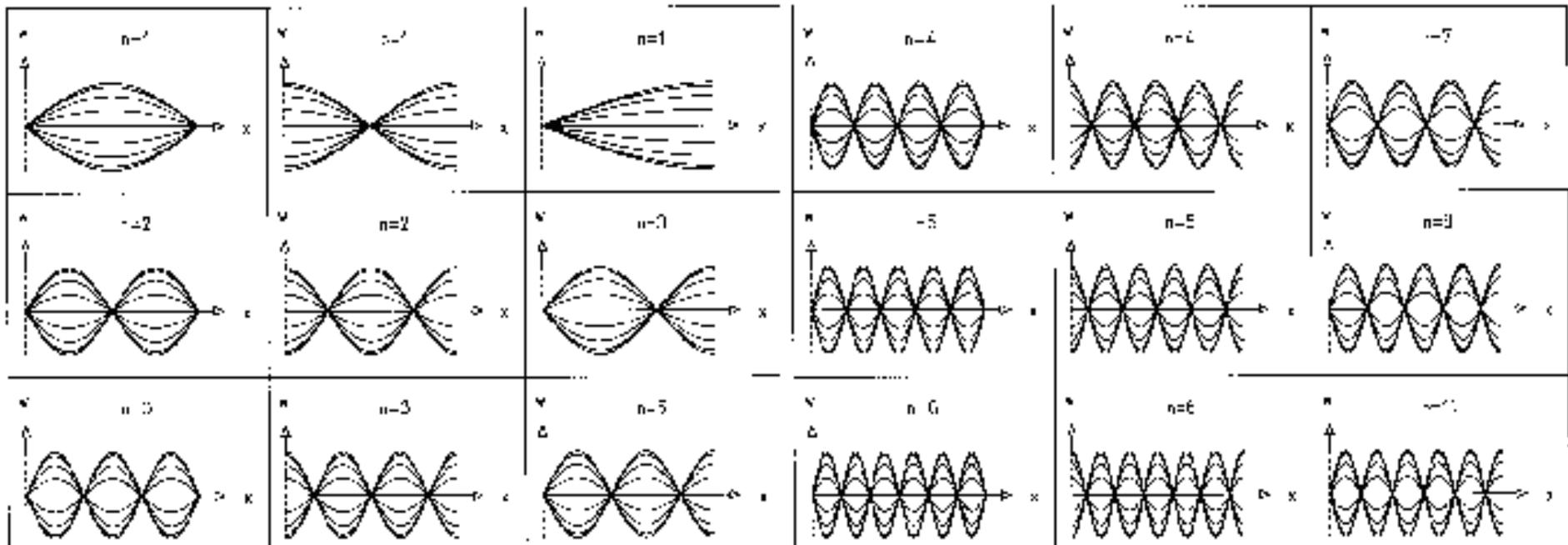


Resonanzen: geschlossenes/offenes Rohr, wenn  $L=(2n+1) \frac{\lambda}{4}$

**Resonanzfall:**  $v_n = \frac{(2n+1)v_{Phase}}{4L}$   $\omega = 2\pi\nu, \nu = \frac{v}{\lambda}$

geschlossenes/geschlossenes Rohr, wenn  $L=(n+1) \frac{\lambda}{2}$

**Resonanzfall:**  $v_n = \frac{(n+1)v_{Phase}}{2L}$



Seil oder der Saite:  $L = n \frac{\lambda}{2}; n = 1, 2, 3.. \quad \lambda = \frac{2L}{n} \Rightarrow$

nur bestimmte Wellenlängen oder Frequenzen!

$$v = n \cdot \frac{v}{2L} = n \frac{\sqrt{\frac{S_0}{\rho}}}{2L}$$

Mit  $S_0$  als Saitenspannung

z.B: Geige      Beim Streichen der Saite mit dem Bogen  
werden auch Oberschwingungen angeregt

## Klangfarbe

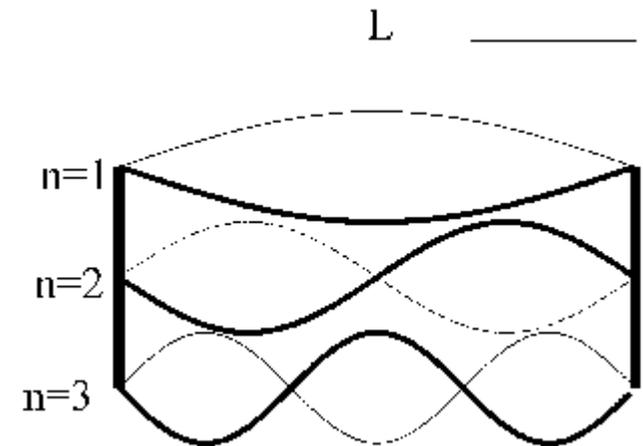
L: Variation durch Abgreifen am Griffbrett

Frequenzverdoppelung: 1 Oktave

Frequenzmischung  $\Rightarrow$  Klangfarbe

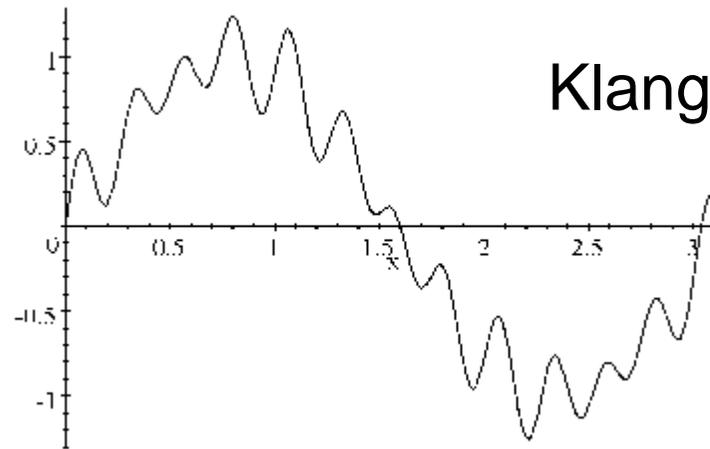
Beimischung von Obertönen zum

Grundton nochmals Oberwellen einer Saite:



1.-3. Oberschwingung

Allgemein aber:



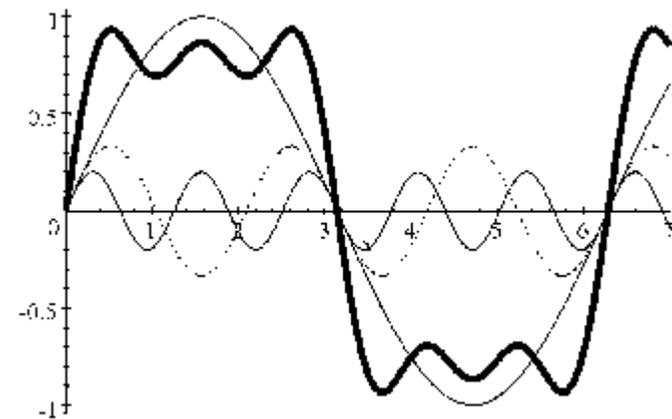
Klang: **Oberwellenreich!**

Quantitativ: **Frequenzanalyse (Fourieranalyse)**:

$$\xi(t) = \sum_{n=1}^{\infty} \{ \xi_{0,n} \sin(n\omega_1 t + \varphi_n) + i \xi_{0,n} \cos n\omega_1 t \}$$

d.h.: Darstellung der Amplitude als lineare Zusammensetzung von Harmonischen!

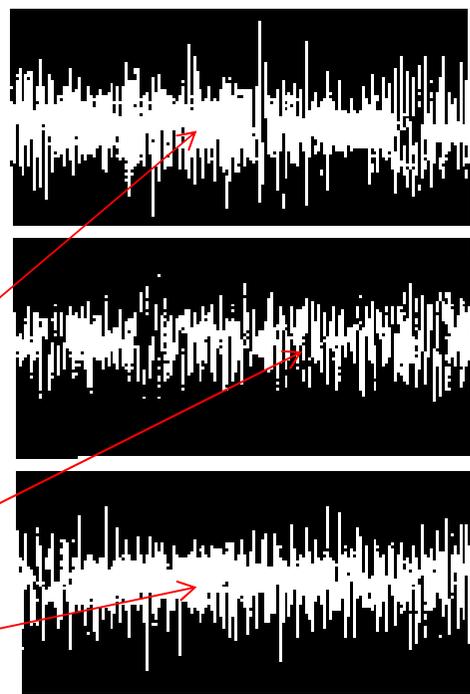
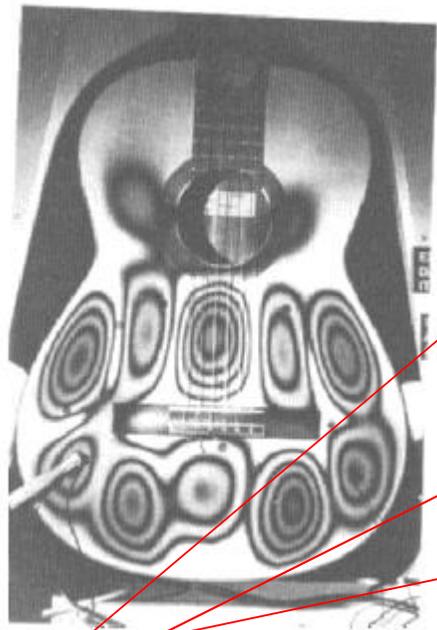
Allgemein für beliebige Funktionen von t:  
z.B.: Annäherung einer Rechteckfunktion durch 3 Koeffizienten



Wie schwingen Musikinstrumente?

Wie sehen Signale in der Realität aus ?

Wie empfindet das menschliche Ohr all dieses?



Vor Beginn der Vorlesung?

Probe eines Orchesters?

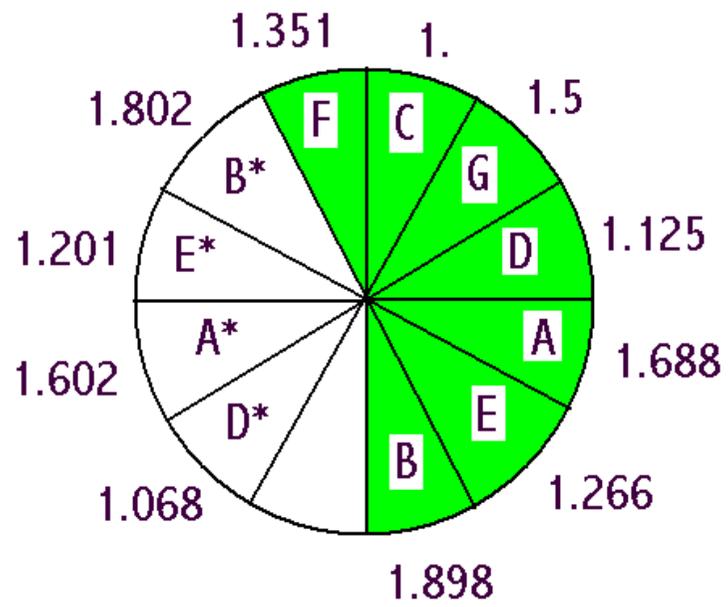
Mendelssohn?

Ordnungsschema der Töne!

**Ausgangspunkt!**

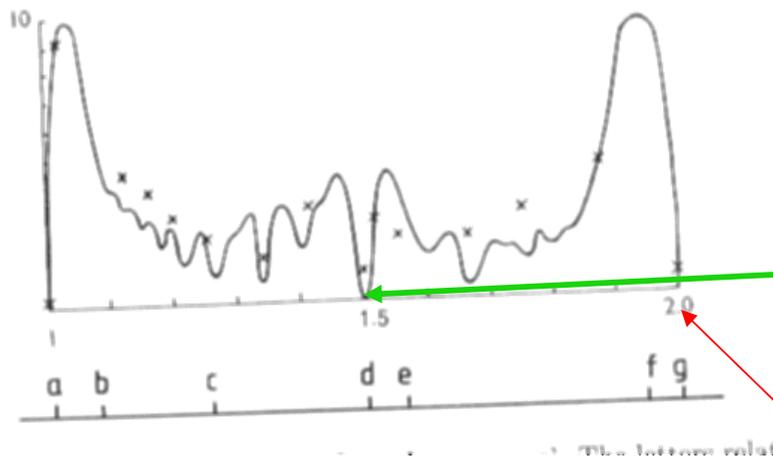
Kreis des Pythagoras

$$3^n 2^{-m}$$



# Wie empfindet das menschliche Ohr all dieses?

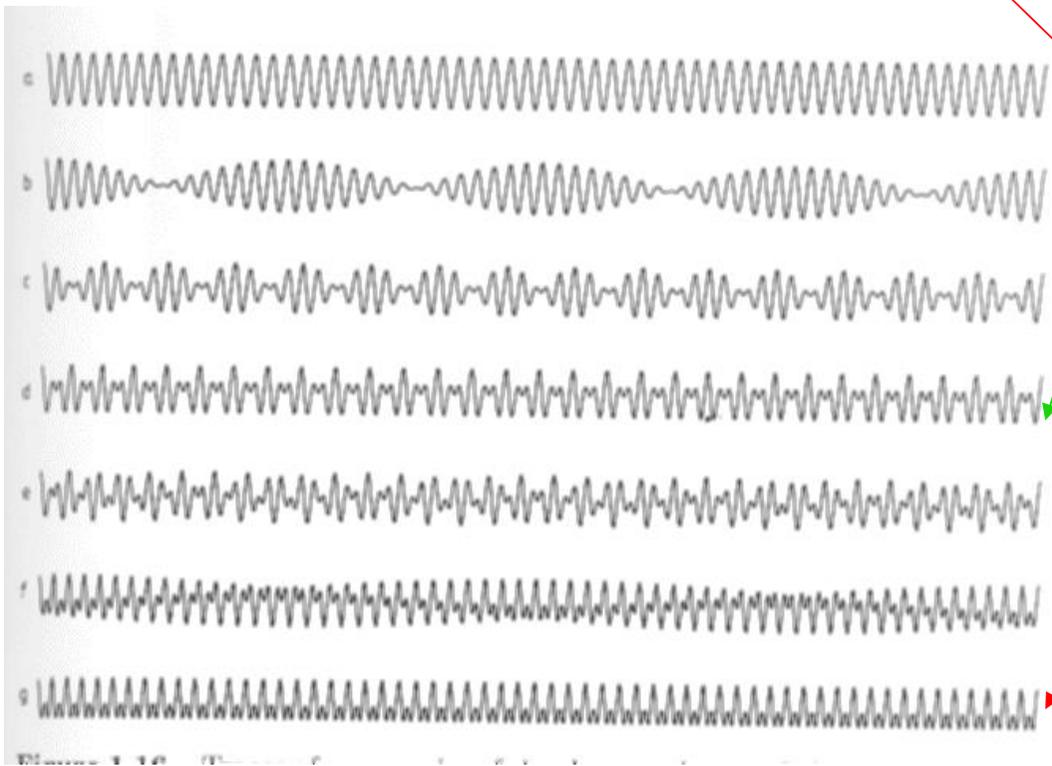
Rauig-  
keit



Nach **Helmholtz**

Quinte

Oktave



Energie der harmonischen ( $\xi = \xi_0 \cdot \sin(kx - \omega t)$ )

elastischen Welle In  $\Delta V$  mit  $\Delta m$  :

$$W = W_{kin} + W_{pot} \quad W_{kin} = \frac{1}{2} \Delta m \cdot v^2 = \frac{1}{2} \rho \cdot \Delta V \cdot \left( \frac{d\xi}{dt} \right)^2$$

$$\frac{d\xi}{dt} = -\omega \cdot \xi_0 \cdot \cos(kx - \omega t); \omega \cdot \xi_0 = v_0 :$$

Schallschnelle

$$W_{kin} = \frac{1}{2} \rho \cdot \Delta V \cdot \omega^2 \cdot \xi_0^2 \cdot \cos^2(kx - \omega t)$$

$$W_{pot} = \frac{1}{2} D \cdot \xi^2; \omega = \sqrt{\frac{D}{\Delta m}} \Rightarrow D = \Delta m \cdot \omega^2 = \rho \cdot \Delta V \cdot \omega^2 \Rightarrow$$

$$W_{pot} = \frac{1}{2} \rho \cdot \Delta V \cdot \omega^2 \cdot \xi_0^2 \cdot \sin^2(kx - \omega t)$$

Gesamtenergie:

$$W = \frac{1}{2} \rho \cdot \Delta V \cdot \omega^2 \cdot \xi_0^2 [\cos^2(kx - \omega t) + \sin^2(kx - \omega t)]$$

$$W = \frac{1}{2} \rho \cdot \Delta V \cdot \omega^2 \cdot \xi_0^2$$

Energiedichte:

$$w = \frac{W}{\Delta V}$$

Intensität:

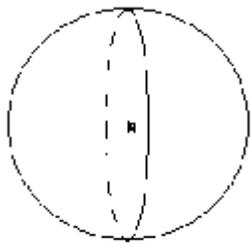
$$A \left( \frac{w}{L} \right)$$

$$L = v_{Schall} \cdot \Delta t$$

$$I = \frac{w \cdot V}{A \cdot \Delta t} = \frac{w \cdot v_{Schall} \cdot \Delta t \cdot A}{A \cdot \Delta t} = w \cdot v_{Schall} \Rightarrow I = \frac{1}{2} \rho \cdot \omega^2 \cdot \xi_0^2 \cdot v_{Schall}$$

$$[I] = \frac{W}{m^2}$$

Leistung einer Schallquelle :P



$$P = \int \vec{I} \cdot d\vec{A}$$

Kugelwelle:  $A = 4\pi R^2 \Rightarrow I = \frac{P}{4\pi R^2}$

Intensität nimmt mit dem Quadrat der Entfernung ab!

Beispiele für Leistungen von Schallquellen:

	Leistung (Watt)
Sprache	$10^{-5}$
Geige	$10^{-3}$
Blasinstrument	$10^{-1}$
Lautsprecher	100

## Verhältnis von Leistungen:

$$\text{In Dezibel (db): } x = 10 \log \frac{P_1}{P_2}$$

Bei Verstärkern und  
Abschwächern

## Lautstärke:

Die Hörschwelle ( $\nu = 1000\text{Hz}$ ) :  $10^{-12}\text{W/m}^2$

Schmerzschwelle:  $10\text{W/m}^2$

Def. der Lautstärke:

$$L_N = 10 \log \frac{I}{I_0} \quad I_0 = 2 \cdot 10^{-12}\text{W/m}^2 \Rightarrow$$

absolute Skala

Maß für die Lautstärke: **Phon**

Beispiel:  $L_N = 20$  Phon

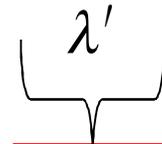
$$\Rightarrow 20 = 10 \log \frac{I}{I_0} \Rightarrow$$

Schmerzgrenze: ca 130Phon

$$\frac{I}{I_0} = 10^2 = 100$$

# Dopplereffekt

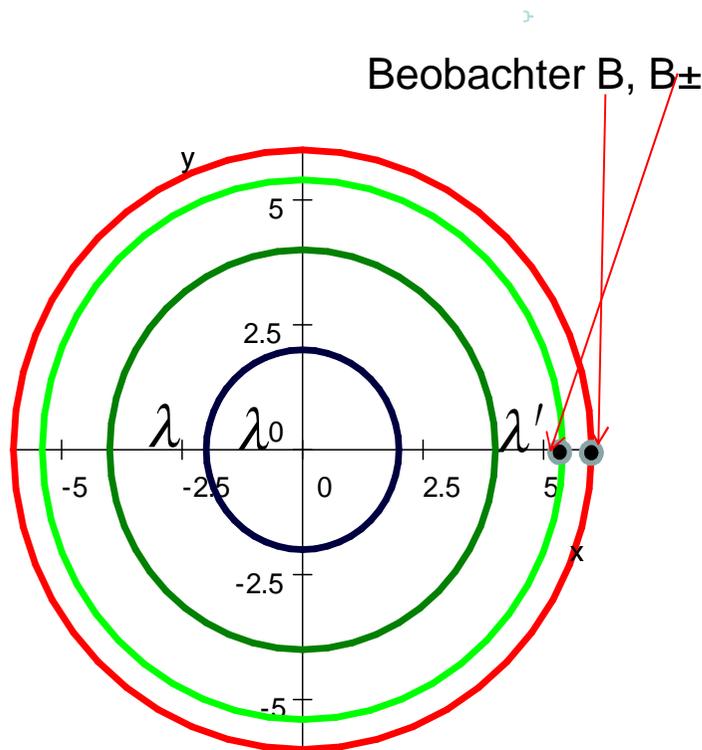
a) Schallquelle Q ruht, Beobachter B bewegt sich mit Geschwindigkeit  $v$  nach B'



C: Schallgeschwindigkeit

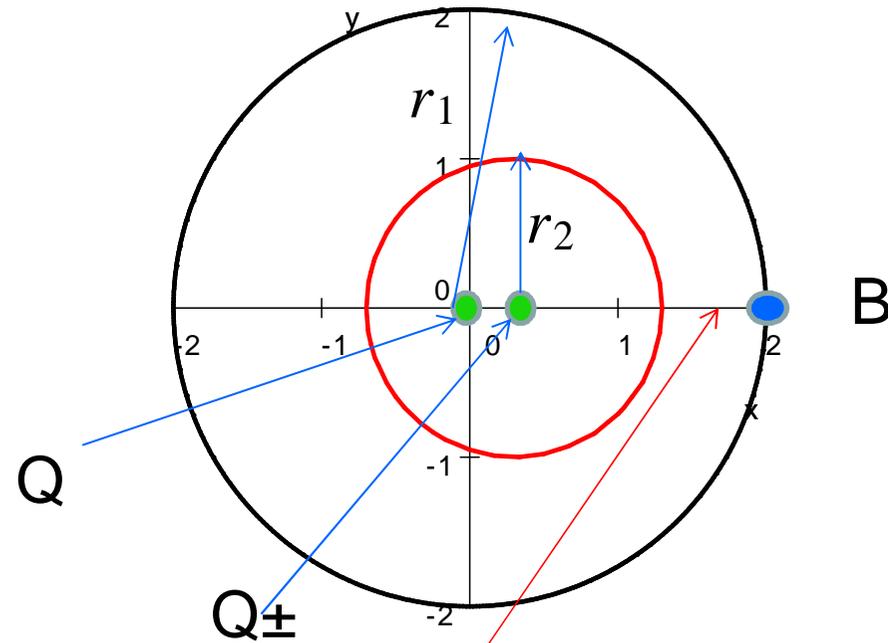
$$c \cdot T' + v \cdot T' = \lambda \quad \frac{c}{v'} + \frac{v}{v'} = \frac{c}{v} \Rightarrow$$

Der Beobachter in T<sub>±</sub> von B nach B<sub>±</sub> sieht:



$$v' = v \cdot \left(1 + \frac{v}{c}\right)$$

b) Q bewegt sich mit  $v$   
auf den ruhenden  
Beobachter B



dabei ist

$$r_1 - r_2 = cT$$

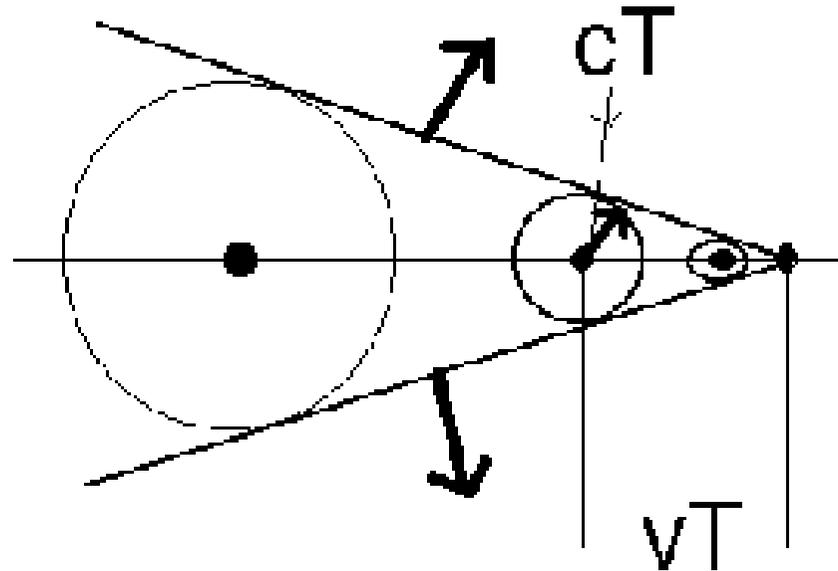
$$\lambda' = r_1 - (r_2 + v \cdot T)$$

$$= c \cdot T - v \cdot T$$

$$\frac{c}{\nu'} = \frac{c}{\nu} - \frac{v}{\nu} \Rightarrow$$

$$\nu' = \nu \left( \frac{1}{1 - \frac{v}{c}} \right)$$

c) Kopfwellen  $v > c$



Man beobachtet den **Machschen Kegel**  
Man kann einen **Überschallknall** hören!

Quantifiziert: **Machsche Zahl**:  $\frac{v}{c}$