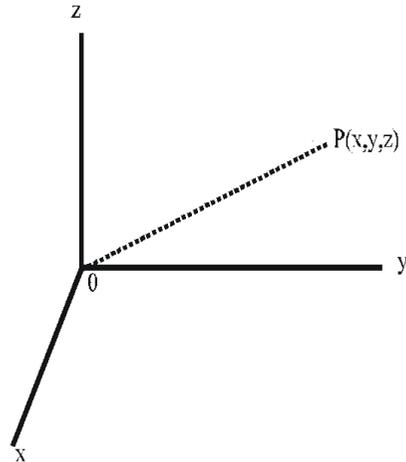


1.7 Bezugssysteme und Trägheitskräfte

Physikalische Größen sind Angaben über Messgrößen

z.B.: Ort:



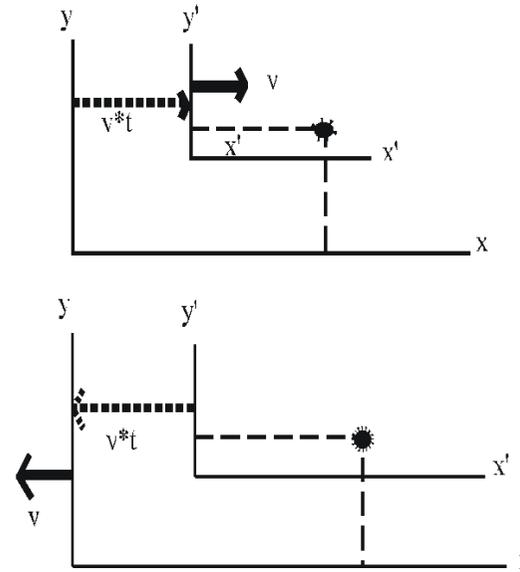
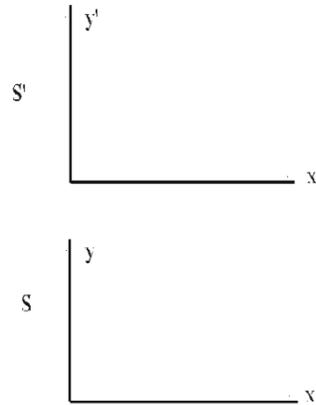
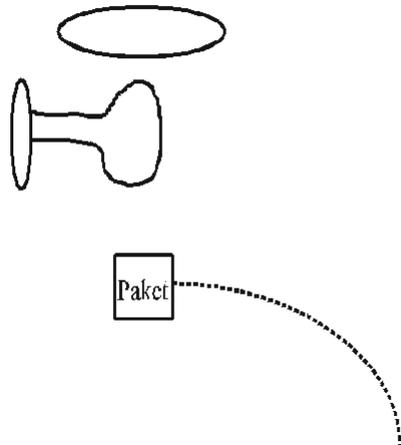
$$\vec{r} = x\vec{e}_x + y\vec{e}_y + z\vec{e}_z$$

Festlegung der Nullpunkte
Klassische Mechanik

- Zeitnullpunkt und Maßstab unabhängig von Ort und sonstigen Eigenschaften
- Maßstäbe für Ortsmessungen sind in Bezugssystemen, die sich relativ zueinander bewegen, gleich

Beispiele für Bezugssysteme:
Erdmittelpunkt, Erdachse, Sonne

Beispiel: Hubschrauber (Geschwindigkeit v) versorgt Bergsteiger

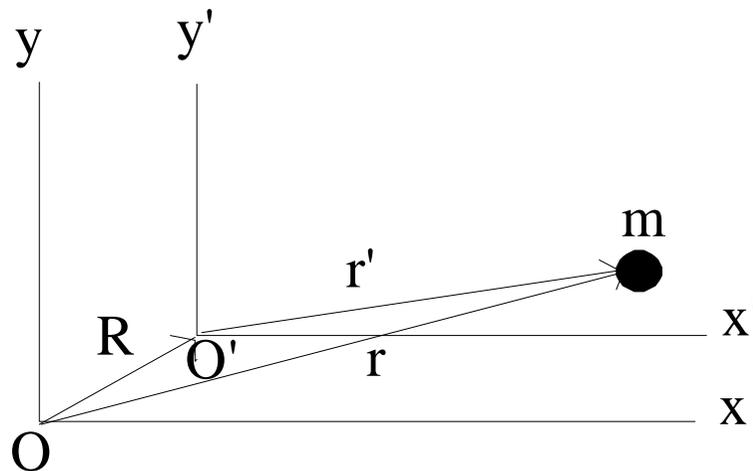


Für den Bergsteiger kommt das Paket auf einer Parabel.

Der Bergsteiger sieht $y \pm$ kommen.

Der Hubschrauberpilot sieht das Paket in gerader Linie fallen (im gestrichenen System)

1.7.1 Gleichförmig bewegtes Bezugssystem



m bewegt sich
aufgrund von F

$$\vec{F} = m\vec{a} = m\ddot{\vec{r}}$$

Bewegung in $\Sigma(0; x, y, z)$

Ortsvektor:

$$\vec{r}'(t) = \vec{r}(t) - \vec{R}(t)$$

Beschleunigung:

$$\vec{a}'(t) = \frac{d}{dt}(\vec{v}(t) - \vec{v}_0) = \frac{d}{dt}\vec{v}(t) = \vec{a}(t)$$

$$\vec{F} = m\vec{a} = m\vec{a}'$$

$\Sigma'(0; x', y')$ bewegt sich mit v relativ zu Σ

Geschwindigkeit:

$$\dot{\vec{r}}'(t) = \dot{\vec{r}}(t) - \dot{\vec{R}} = \vec{v}(t) - \vec{v}_0$$

Solange sich die
Koordinatensysteme
mit konst. v gegen-
einander bewegen

Wirkung von F unabhängig in
welchem System a gemessen wird!

Solche Systeme: **Inertialsysteme**

Galilei- Invarianz

Σ . und Σ' $0 \neq 0$ zur Zeit $t=0$

$$\vec{R}(t) = \vec{v}_0 \cdot t$$
$$\vec{r}(t)' = \vec{r}(t) - \vec{v}_0 \cdot t$$

Newtonschen Gesetze sind von gleicher Form in beiden Systemen

Galilei-Transformation

Es ist unmöglich zu entscheiden, welches System sich bewegt oder nicht!

Relativitätsprinzip

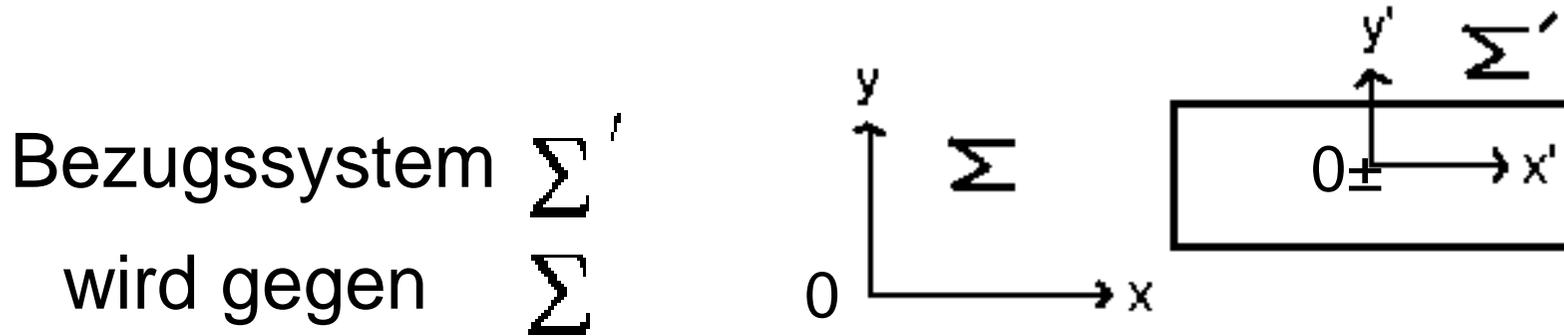
Hätten wir ein Kraftgesetz:

$$\vec{F} = e(\vec{E} + \vec{v} \times \vec{B})$$

>>> Lorentztransformation ist anzuwenden damit das Relativitätsprinzip gilt!

1.7.2. Gleichförmig beschleunigtes Bezugssystem

Beispiel : Anfahrende oder bremsende Eisenbahn



beschleunigt: $\vec{a}_0 = \overrightarrow{\text{konstant}}$ Für $t=0$; $0'=0$

Relativgeschwindigkeit:

Ortsvektor:

$$\vec{v}_0(t) = \vec{a}_0 \cdot t, \vec{R}(t) = \frac{1}{2} \vec{a}_0 \cdot t^2$$

$$\vec{r}'(t) = \vec{r}(t) - \vec{R}(t) = \vec{r}(t) - \frac{1}{2} \vec{a}_0 \cdot t^2$$

Geschwindigkeit: $\vec{v}'(t) = \frac{d}{dt} \vec{r}'(t) = \vec{v}(t) - \vec{a}_0 \cdot t$

Beschleunigung: $\vec{a}'(t) = \vec{a}(t) - \vec{a}_0$

Die äußere Kraft \vec{F} möge in Σ die Beschleunigung \vec{a} hervorrufen

$$\vec{F} = m \cdot \vec{a}$$

$$\text{In } \Sigma' : \vec{a}' \rightarrow m \cdot \vec{a}' = m \cdot (\vec{a} - \vec{a}_0) = \vec{F} - m \cdot \vec{a}_0 = \vec{F}'$$

Zusatzkraft aufgrund der beschleunigten Relativbewegung "**Pseudokraft**"

Durch geeignete Wahl von $\vec{a}_0 \rightarrow \vec{F}' = 0$,

d.h. keine Beschleunigung in Σ_1 z.B. freier Fall: $\vec{a}_0 = \vec{g}$

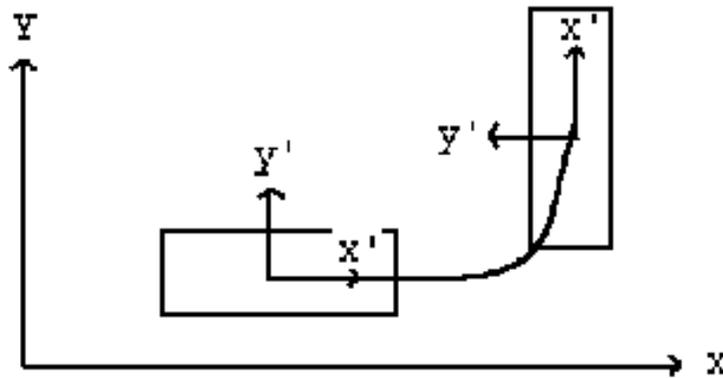
1.7.3. Rotierende Bezugssysteme

Beispiel:

Ein Auto fährt

durch eine Kurve,

Passagier spürt eine Kraft,
die ihn aus der Kurve tragen will.

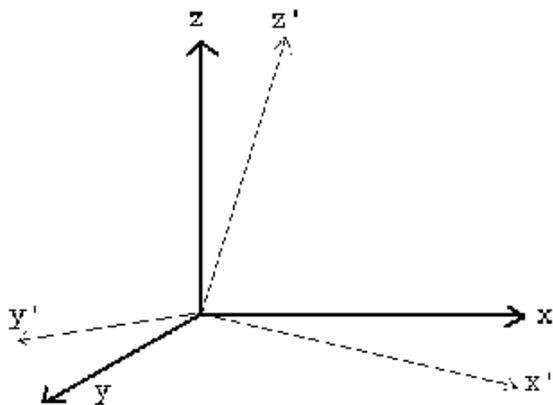


$$\Sigma \text{ und } \Sigma'$$

$$\vec{r} = \vec{r}'$$

$$x(t) \cdot \vec{e}_x + y(t) \cdot \vec{e}_y + z(t) \cdot \vec{e}_z = x(t)' \cdot \vec{e}_{x'} + y(t)' \cdot \vec{e}_{y'} + z(t)' \cdot \vec{e}_{z'}$$

$$\vec{v} = \dot{x} \cdot \vec{e}_x + \dot{y} \cdot \vec{e}_y + \dot{z} \cdot \vec{e}_z = \dot{x}' \cdot \vec{e}_{x'} + \dot{y}' \cdot \vec{e}_{y'} + \dot{z}' \cdot \vec{e}_{z'} + x' \cdot \dot{\vec{e}}_{x'} + y' \cdot \dot{\vec{e}}_{y'} + z' \cdot \dot{\vec{e}}_{z'}$$

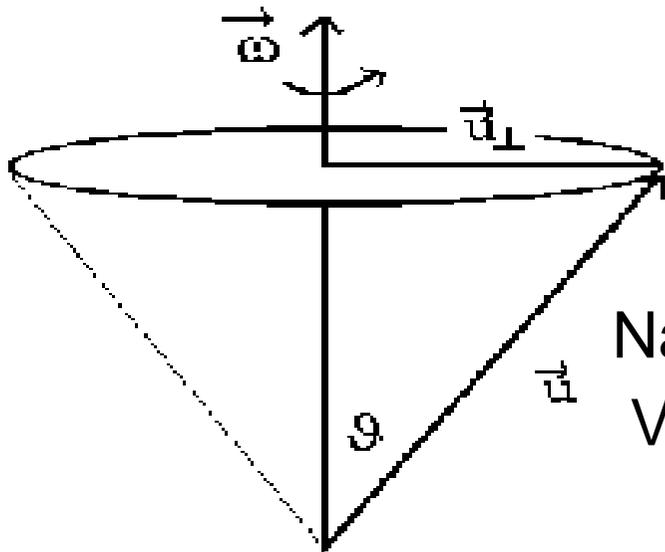


$$\begin{aligned} \vec{a} = & \ddot{x}' \cdot \vec{e}_{x'} + \ddot{y}' \cdot \vec{e}_{y'} + \ddot{z}' \cdot \vec{e}_{z'} + \\ & 2 \cdot \left[\dot{x}' \cdot \dot{\vec{e}}_{x'} + \dot{y}' \cdot \dot{\vec{e}}_{y'} + \dot{z}' \cdot \dot{\vec{e}}_{z'} \right] \\ & + x' \cdot \ddot{\vec{e}}_{x'} + y' \cdot \ddot{\vec{e}}_{y'} + z' \cdot \ddot{\vec{e}}_{z'} \end{aligned}$$

Beschleunigung durch Scheinkräfte

(Ableitung der Einheitsvektoren)

Rotation eines Vektors \vec{u} um seine Drehachse $\vec{\omega}$



$$\frac{d\vec{u}}{dt} \perp \text{ auf } \vec{u} \text{ und } \vec{\omega}$$

$$\left| \frac{d\vec{u}}{dt} \right| = \omega \cdot u_{\perp} = \omega \cdot u \cdot \sin \vartheta$$

Nach der Definition des

Vektorprodukts:
$$\frac{d\vec{u}}{dt} = \vec{\omega} \times \vec{u}$$

Für \vec{u} setzen wir $\vec{e}_{x'}, \vec{e}_{y'}, \vec{e}_{z'} \rightarrow \dot{\vec{e}}_{x'} = \vec{\omega} \times \vec{e}_{x'}$

$$\rightarrow \ddot{\vec{e}}_{x'} = \vec{\omega} \times \dot{\vec{e}}_{x'} = \vec{\omega} \times (\vec{\omega} \times \vec{e}_{x'})$$

$$\rightarrow \vec{a} = \vec{a}' + 2 \cdot \vec{\omega} \times \left[\dot{x}' \cdot \vec{e}_{x'} + \dot{y}' \cdot \vec{e}_{y'} + \dot{z}' \cdot \vec{e}_{z'} \right] + \vec{\omega} \times [\vec{\omega} \times (x(t)' \cdot \vec{e}_{x'} + y(t)' \cdot \vec{e}_{y'} + z(t)' \cdot \vec{e}_{z'})]$$

$$\dot{\vec{e}}_{y'} = \vec{\omega} \times \vec{e}_{y'}$$

$$\dot{\vec{e}}_{z'} = \vec{\omega} \times \vec{e}_{z'}$$

$$\vec{a} = \vec{a}' + 2 \cdot \vec{\omega} \times \vec{v}' + \vec{\omega} \times (\vec{\omega} \times \vec{r}')$$

Σ : \vec{F} wirkt auf m

$$\Sigma' : \vec{F}' = \vec{F} - 2 \cdot \vec{\omega} \times \vec{v}' \cdot m - \vec{\omega} \times (\vec{\omega} \times \vec{r}') \cdot m$$

\vec{F}'_c

Zentrifugalkraft

(Zentrifugalkraft) auf m

Coriolis

Scheinkräfte

Diskussion: Gleichförmige Bewegung eines Massenpunktes m

$$\omega = \frac{v}{r} = \text{konstant}$$

Σ : \vec{F}_r : **Zentripetalkraft**

$$a_r = \omega^2 \cdot r \rightarrow \rightarrow \rightarrow$$

zum Zentrum hin, zwingt m
auf Kreisbahn (z.B. mit Faden)!

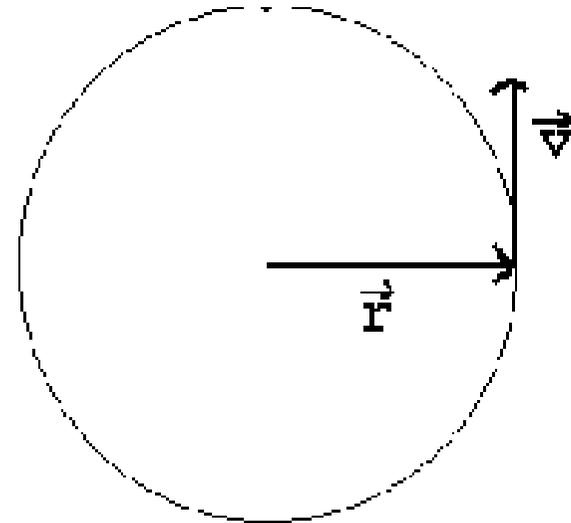
$v = \text{konstant}$,

In Σ' , das mit ω rotiert, ruht m

$$\rightarrow F' = 0 = \vec{F}_r + \vec{F}_N$$

Zentripetalkraft = Zentrifugalkraft (Scheinkraft)

Beispiel: Satellit auf Umlaufbahn
Schwerkraft = Zentripetalkraft = Zentrifugalkraft
Massen "fühlen" sich schwerelos!



Beispiel:

- “ Drehscheibe:
=konstant, Beobachter
B stößt Kugel mit
“ v_0 in Richtung A

Inertialsystem: Geradlinig nach C

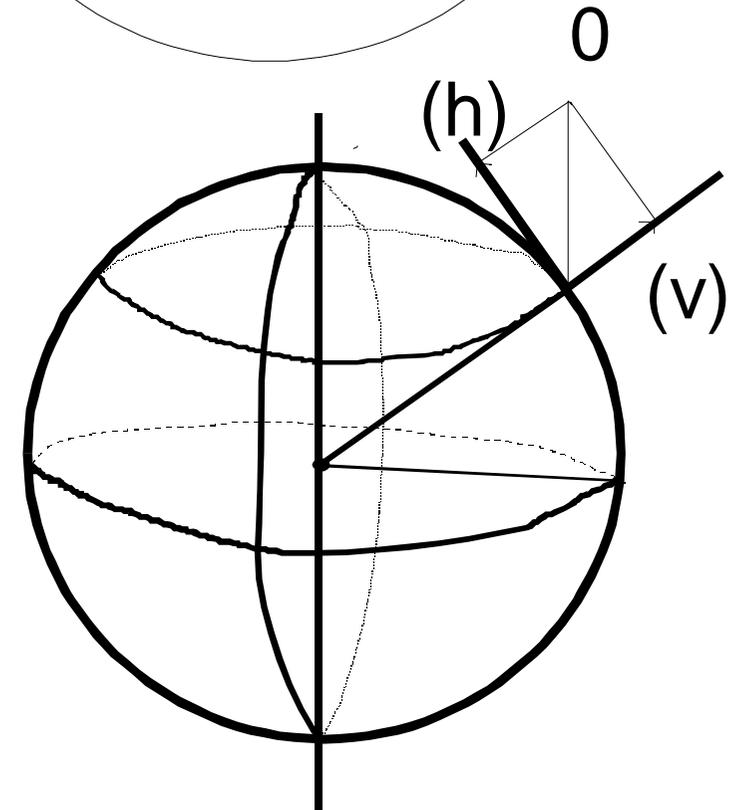
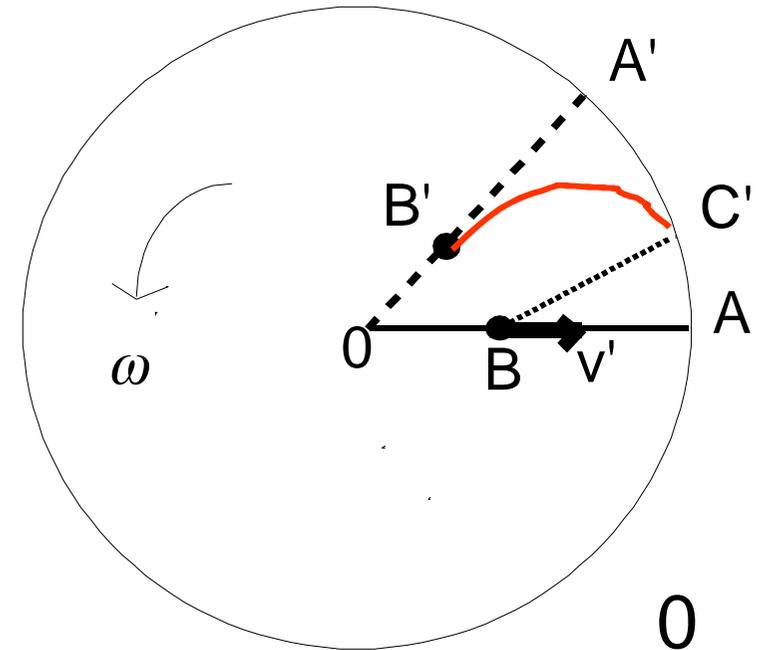
Nach t trifft sie am Rande auf!

Dabei $t = t^*$

B \rightarrow B' erwartet Kugel in A

Aber Kugel trifft C' > Kraft v_0

Erde als rotierendes System



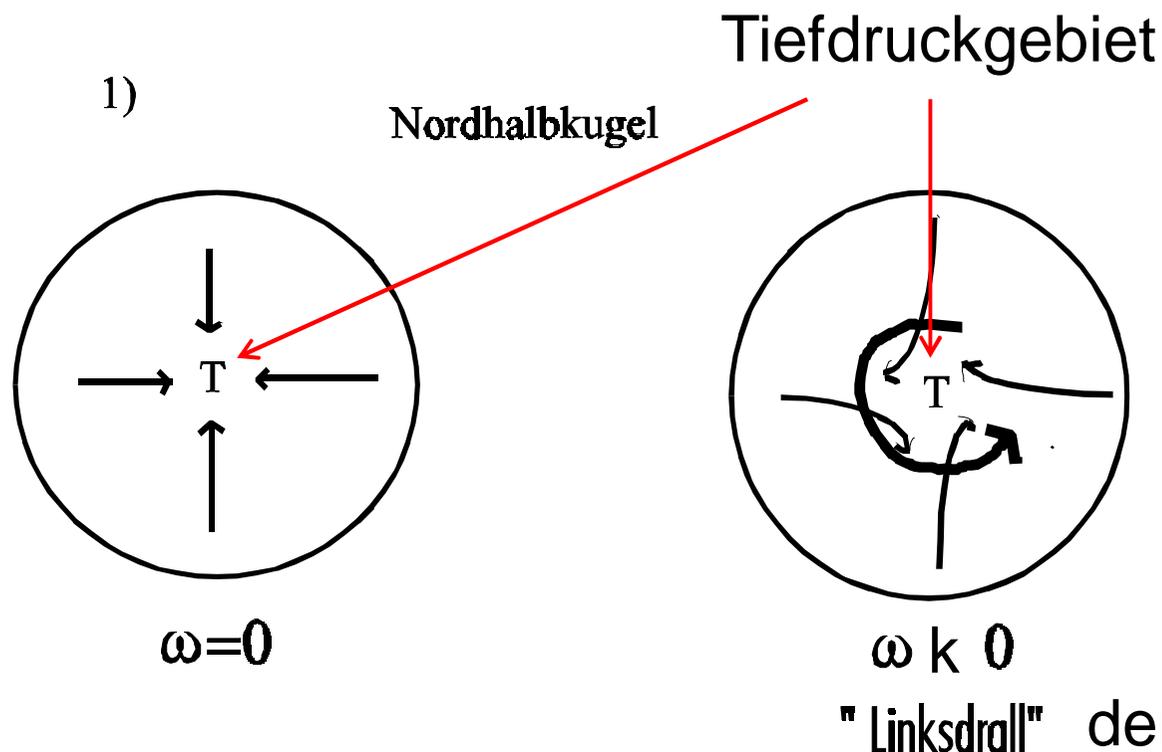
1. Bewegung in der Oberfläche $\vec{\omega} \perp \vec{v}$ $\vec{F}_c \perp \vec{v}$ in der Ebene

Pol: $F_c = 2mv\omega_0$ Allgemein: $F_C = 2mv\omega_0 \sin \Phi$;

Äquator: $F_c = 0$ Φ : Breitengrad

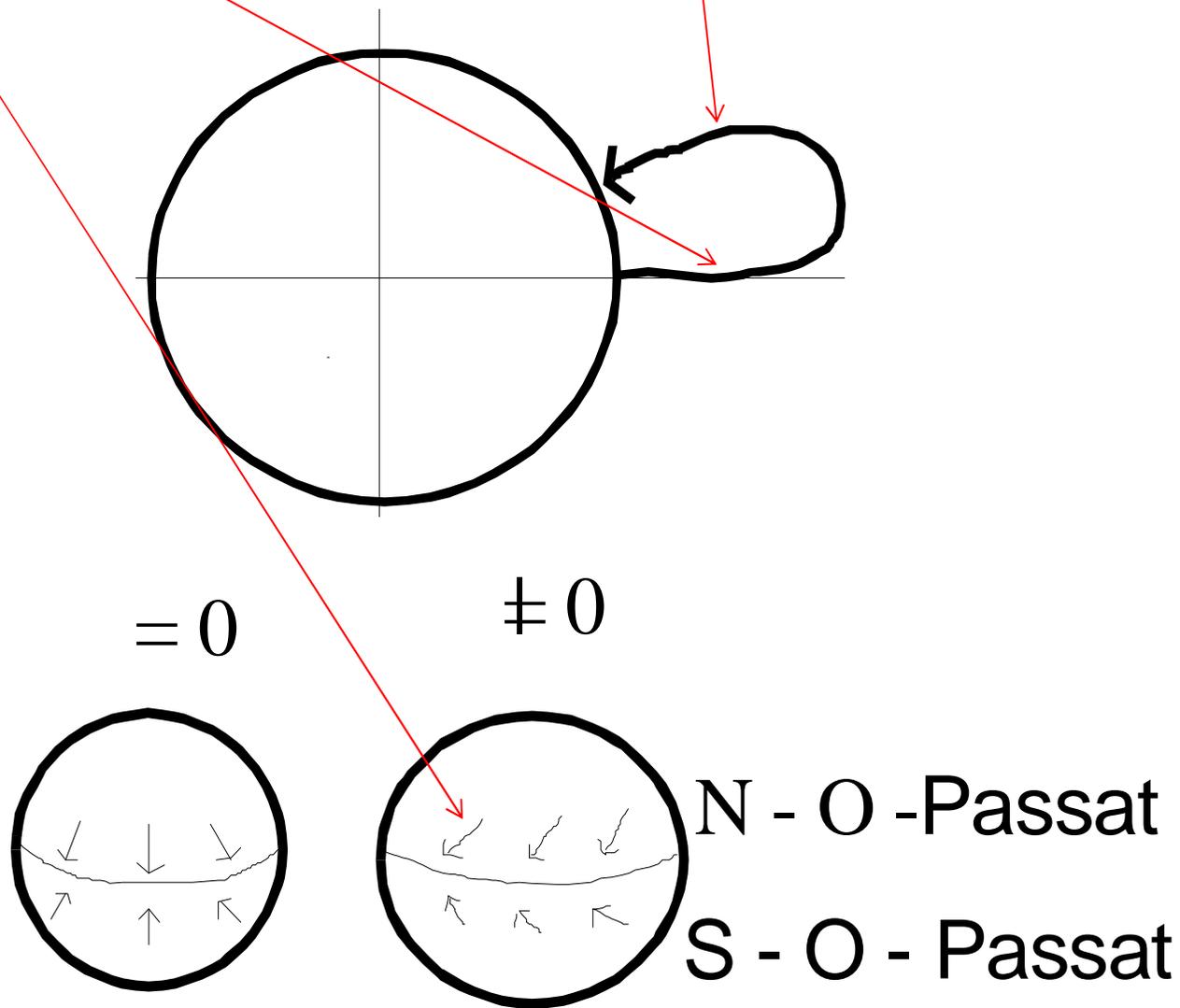
Rechtsablenkung auf der Nord-Halbkugel, Linksablenkung auf der Südhalbkugel!

Einfluss auf Luftbewegungen in der Erdatmosphäre



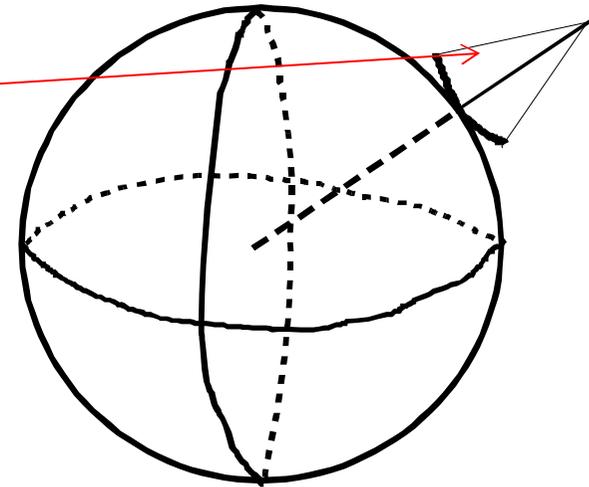
Corioliskraft
bestimmt
hauptsächlich
das Wetter

2. Warme Luft steigt auf und sinkt bei etwa 30° wieder ab und fließt in Richtung Äquator.



Nachweis der Erddrehung mit dem Pendel (Foucault, Paris 1850)

Trägheit: Schwingungsebene wird bei-
behalten! Um diese dreht sich das Labor.
Schwingungsebene dreht sich in Bonn in $T=24/\sin \Phi$
 $=31h$; $1\text{min}=0.2\text{Grad}$



Inertialsystem: Erde dreht sich
unter Schwingungsebene. Auf der
Erde: Coriolis- Kraft. **Verschiebung:**

Pendel in der Schwingungsebene
 $s = u \cdot t$ (u Geschwindigkeit)

(b=Coriolisbeschleunigung)

Senkrecht dazu um $s_{\pm} = (b/2) \cdot t^2$

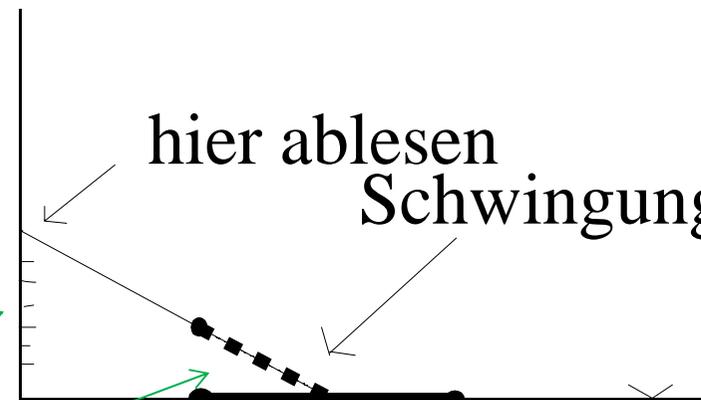
Der Drehwinkel der Schwingungs-
richtung: $\alpha = s_{\pm} / s$

$(u \cdot \sin \Phi \cdot t) / (u \cdot t) = \sin \Phi$

Skala

hier ablesen

Schwingungsebene



Lampe

s

s_{\pm}

