

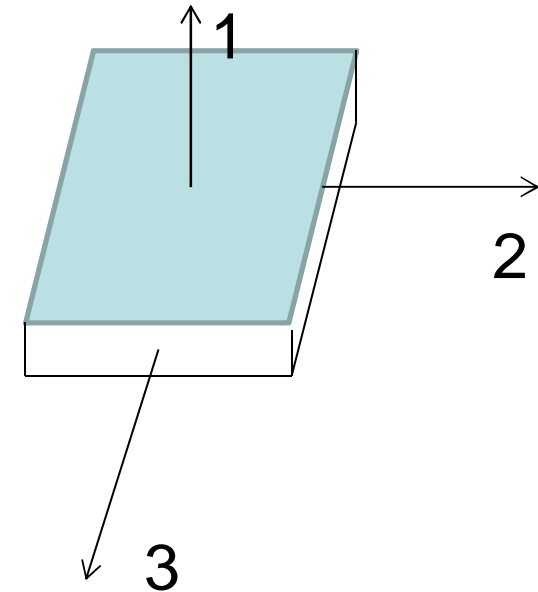
2.8. Freie Achsen

Bisher: Drehachse gelagert Frage: **Welches ist die stabile Achse**, wenn ein Körper in Drehung versetzt wird ?

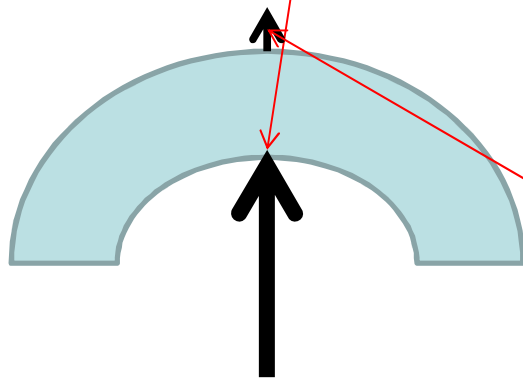
Bisher: **$I = \text{Skalar}$**
muß aber nicht skalar sein.

Die 3 senkrechten Achsen sind sog. **Hauptträgheitsachsen** mit:

$$I_1 \quad I_2 \quad I_3$$



Beispiel für Kreiselbewegungen, hier: **Kräftefreie** (im Schwerpunkt gelagert), symmetrische Kreisel



Hier in einer Richtung

Folgende Achsen können Definiert werden:

Figurenachse \vec{A}
Momentane Drehachse $\vec{\omega}$
Drehimpulsachse \vec{L}

Nach dem sin Rotation setzen $\vec{T} = \vec{\omega} \times \vec{L}$ Keine Drehmomente \Rightarrow

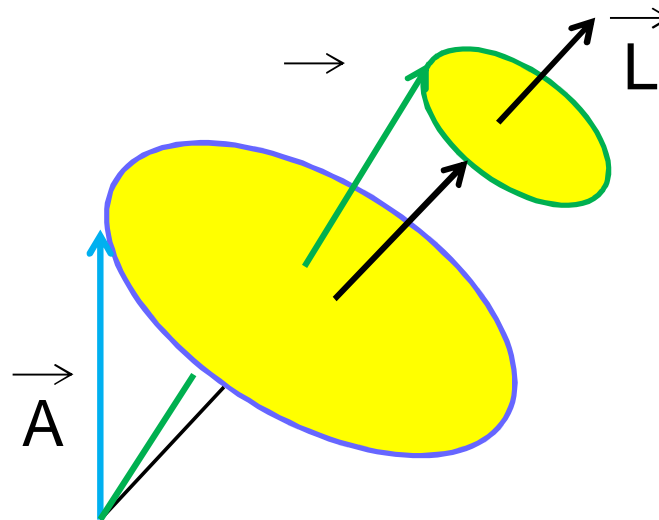
$$\vec{L} = \text{konstant} \quad \vec{L} = \vec{A}$$

Aber ein kleiner Schlag gegen die Figurenachse: \Rightarrow Erzeugt T

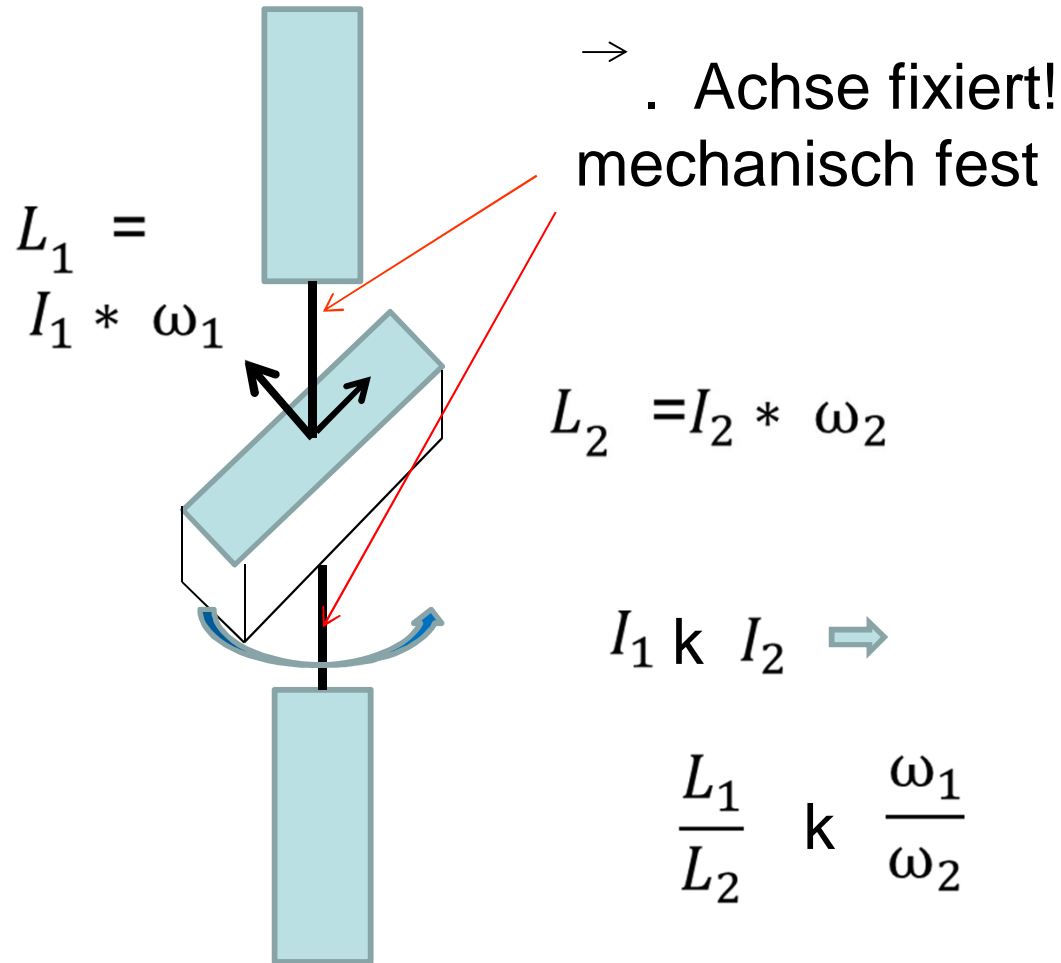
$$\vec{T} = \frac{d\vec{L}}{dt} \Rightarrow d\vec{L} = \vec{T} dt$$

L-Achse wird gekippt, alle Achsen haben verschiedene Richtungen

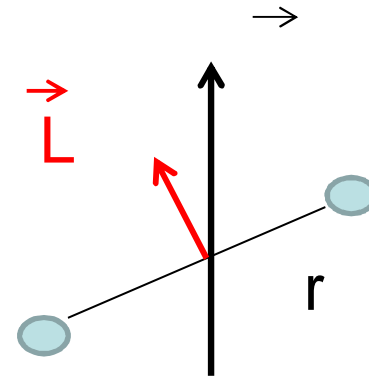
Die \vec{L} und die A Achse bewegen sich um die feste L Achse auf Kegelmänteln



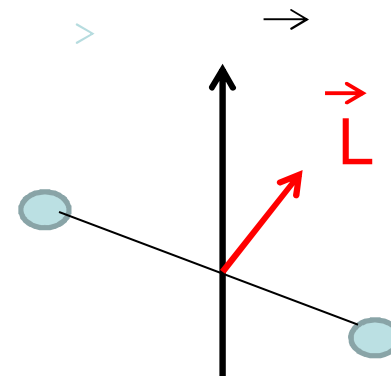
Beispiel für Zusammenhang von \vec{L} und $\vec{\omega}$:



Einfacher noch für zwei Massen



Nach Drehung 180 Grad

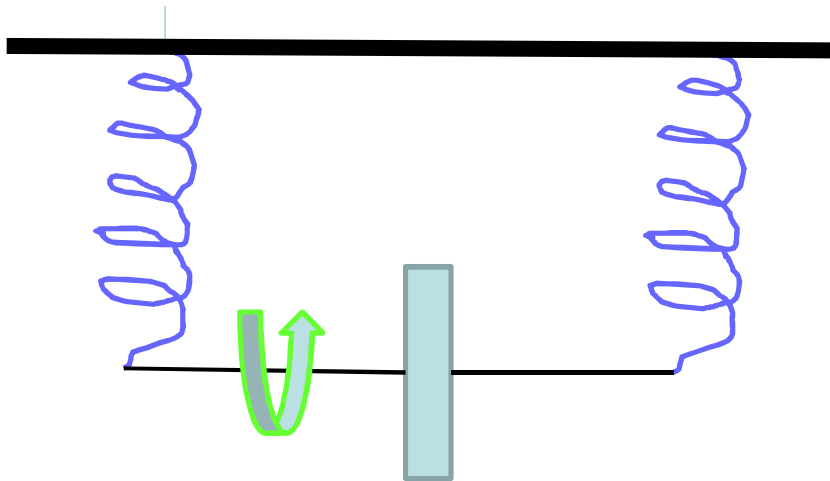


Da $\vec{L} = \vec{r} \times \vec{p}$ $\vec{L} \perp \vec{r}$ \rightarrow \vec{L} dreht sich ständig

\rightarrow $\frac{d\vec{L}}{dt} = \vec{T} \neq 0$ \rightarrow

Die Lager der Anordnung müssen Drehmomente aufnehmen \rightarrow Lauf hat Unwucht!!

Zur besseren Demonstration der Unwucht dient ein Experiment mit frei beweglichen Achsen.



Auswuchten heißt:

$$\sum_i \vec{T}_i = 0$$

Man muss Massen so Anbringen, dass

$$\vec{L} = I \cdot \vec{\omega} ; \vec{L} \rightarrow$$

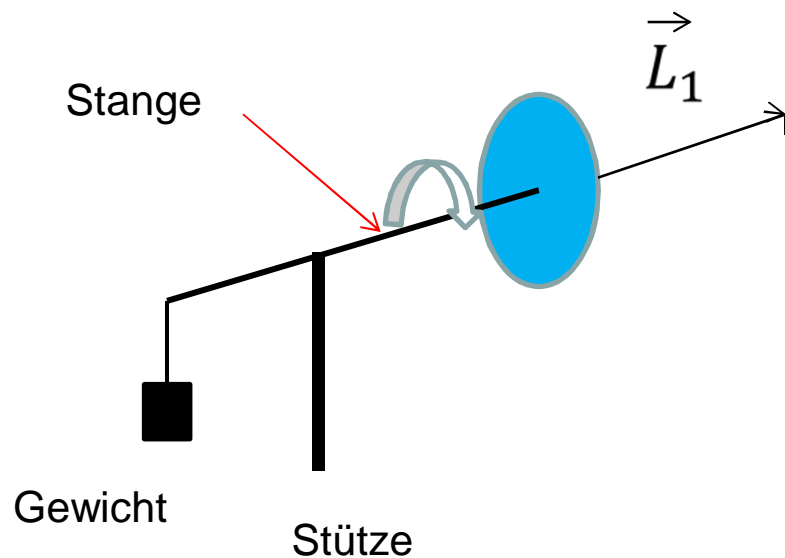
Präzession

Kreisel unter dem Einfluss von äußeren Drehmomenten
Änderung von \vec{L} , wenn \vec{T} wirkt.

a) Richtung von \vec{L} bleibt, dann muß $\vec{T} \parallel \vec{L}$ sein

b) Richtung von \vec{L} ändert sich, wenn $\vec{T} \neq \parallel \vec{L}$

Beispiel Gyroskop:



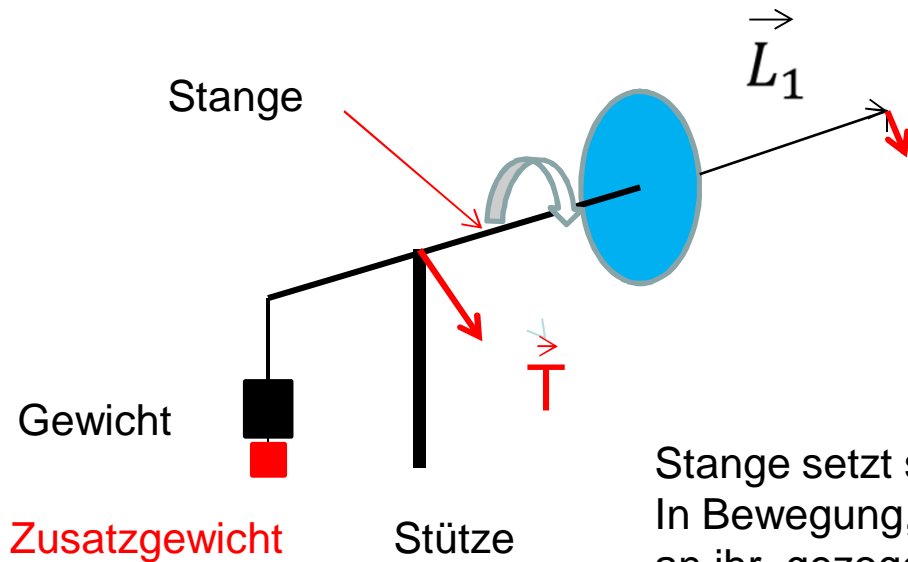
1) $\sum T_i = 0$

Gleichgewicht:

$\vec{L} = \overrightarrow{\text{konstant}}$



Zusätzliches Gewicht erzeugt ein Drehmoment

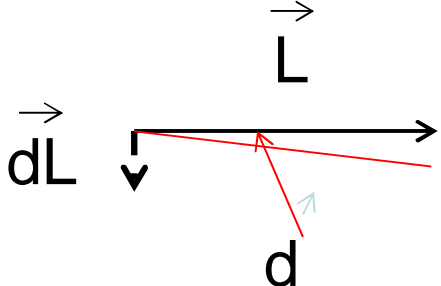


$$\vec{T} = \frac{d\vec{L}}{dt}$$

Stange setzt sich waagrecht
In Bewegung, obwohl senkrecht
an ihr gezogen wird

Wenn Zusatzgewicht ständig vorhanden:
Stange dreht sich ständig mit einer
Präzessionsfrequenz ω_p

Für $\omega_p < \omega$



$$\vec{T} = \frac{d\vec{L}}{dt} \quad \vec{dL} = \vec{T} \otimes dt$$

$$\Rightarrow dL = d \otimes \quad \frac{dL}{dt} = \omega_p \cdot L$$

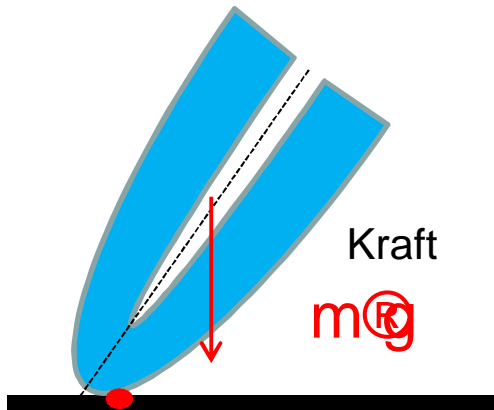
Oder $\vec{T} = \vec{\omega}_p \times \vec{L}$

$$\omega_p = \frac{T}{L}$$

d.h. ω_p : größer, wenn L kleiner

Schön zu sehen beim Kinderkreisel: Durch Reibung wird L kleiner > ω_p nimmt zu!

Kinderkreisel



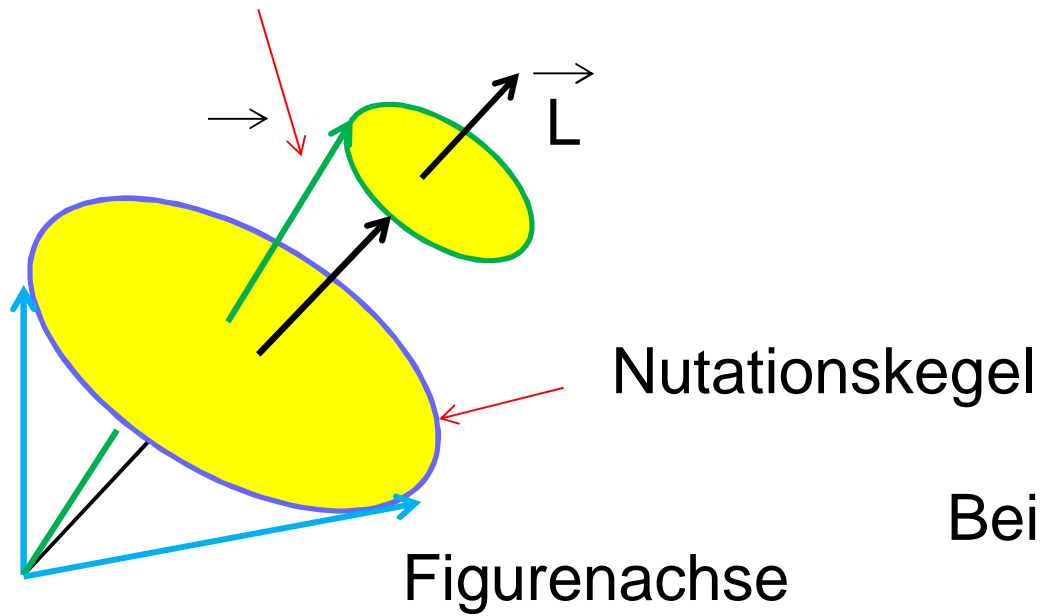
1. Beobachtung: Präzession
2. Beobachtung: Aufrichten

Abrollen von der Achse führt zu Drehmoment um den Schwerpunkt
dadurch richtet er sich auf!

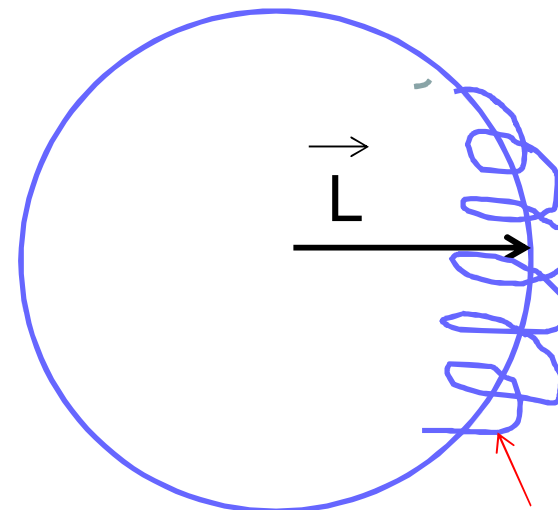


Nochmals freie Achsen:

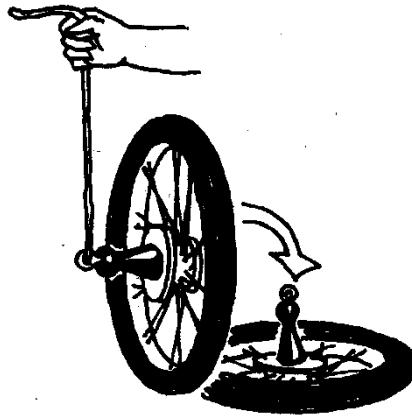
Momentane Drehachse



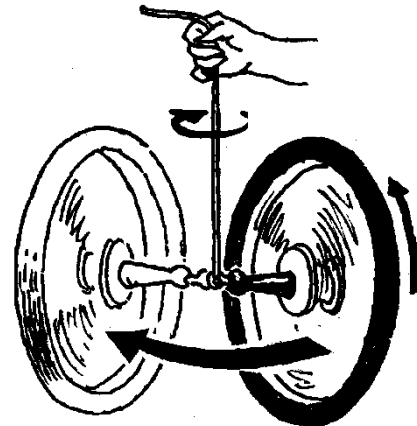
Bei Präzession:



Weg der Figurenachse (Nutation)



Die Bewegung drehender Objekte sind bei Anwendung äußerer Drehmomente oft nicht sofort intuitiv klar.



Aber man kann diese Bewegungen sich klar machen, wie es auch sein muss, nur unter Verwendung der Newtonschen Kraftgleichungen!

Mathematische Beschreibung von L und
(wird in der theoretischen Mechanik ausführlich behandelt
und erfordert Kenntnisse der Matrixalgebra):

$$\begin{bmatrix} L_x \\ L_y \\ L_z \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} I_{xx} \cdot \omega_x + I_{xy} \cdot \omega_y + I_{xz} \cdot \omega_z \\ I_{yx} \cdot \omega_x + I_{yy} \cdot \omega_y + I_{yz} \cdot \omega_z \\ I_{zx} \cdot \omega_x + I_{zy} \cdot \omega_y + I_{zz} \cdot \omega_z \end{bmatrix}$$